

Paweł Pokrywka

Radar w Ethernetie



Lokalizowanie hostów w sieci LAN

Idea

• Traceroute w L3

- dekrementacja pole TTL nagłówka IP
- ICMP Time Exceeded, gdy $TTL == 0$
- lokalizowanie hosta/routera
 - z dokładnością do routera

• Traceroute w L2?

- odpowiednik routera – switch
- nie ma odpowiednika TTL
- przełączniki nie modyfikują ramek

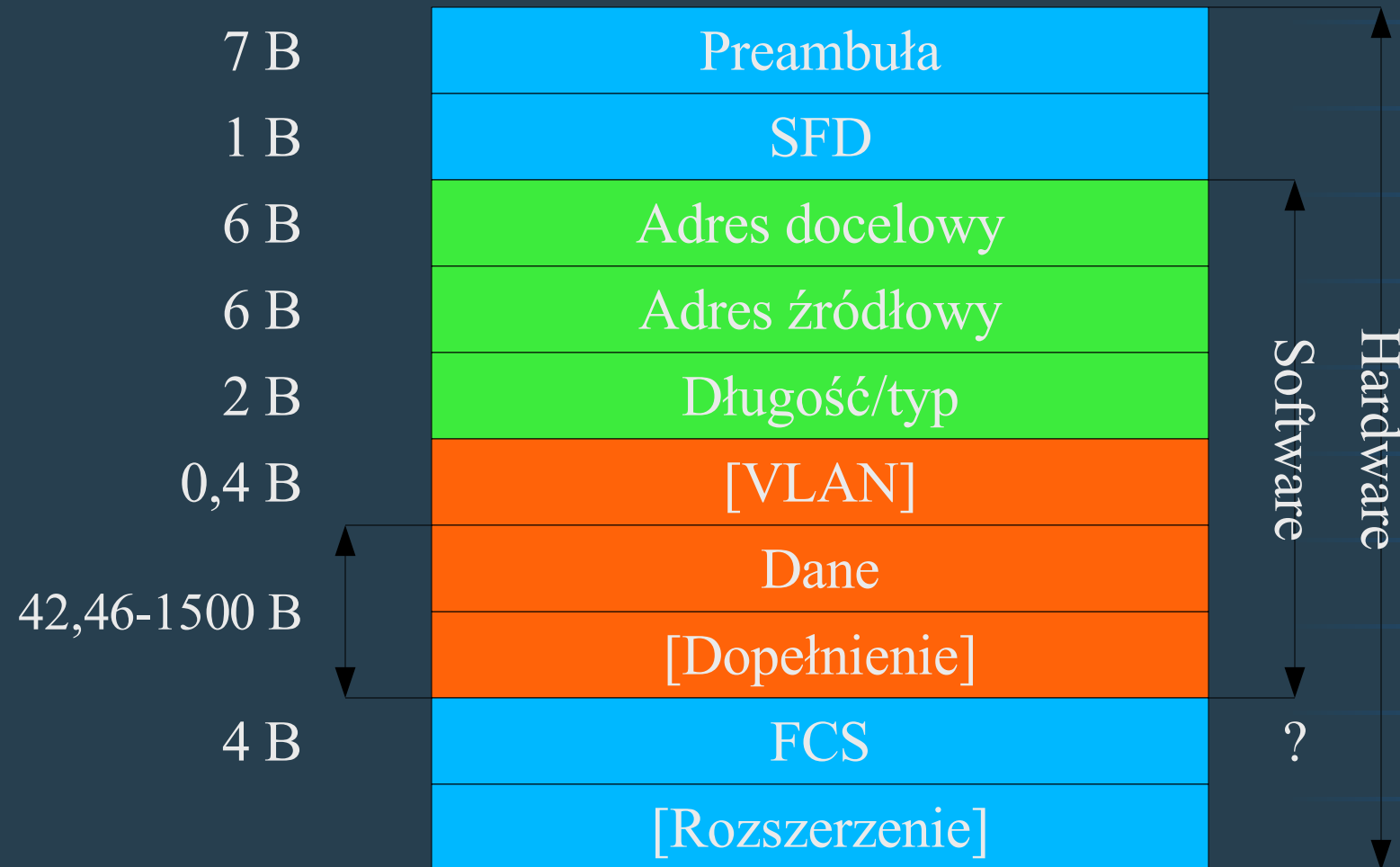
A gdyby się udało?

- Lokalizowanie
 - intruza
 - cennych zasobów
- Tworzenie mapy sieci LAN
 - dokumentacja sieci
 - audyt
 - przygotowania do ataku

Jak to osiągnąć?

- Zarządzalne przełączniki
 - admin – drogie
 - napastnik – trzeba uzyskać dostęp
- Ingerencja w fiz. strukturę sieci
 - kłopotliwe, szczególnie dla napastnika
- Badanie opóźnień
 - host A bliżej niż B gdy $\text{ping A} < \text{ping B}$?
- Obciążanie fragmentów sieci
- MAC Spoofing

Podstawy: ramka Ethernet

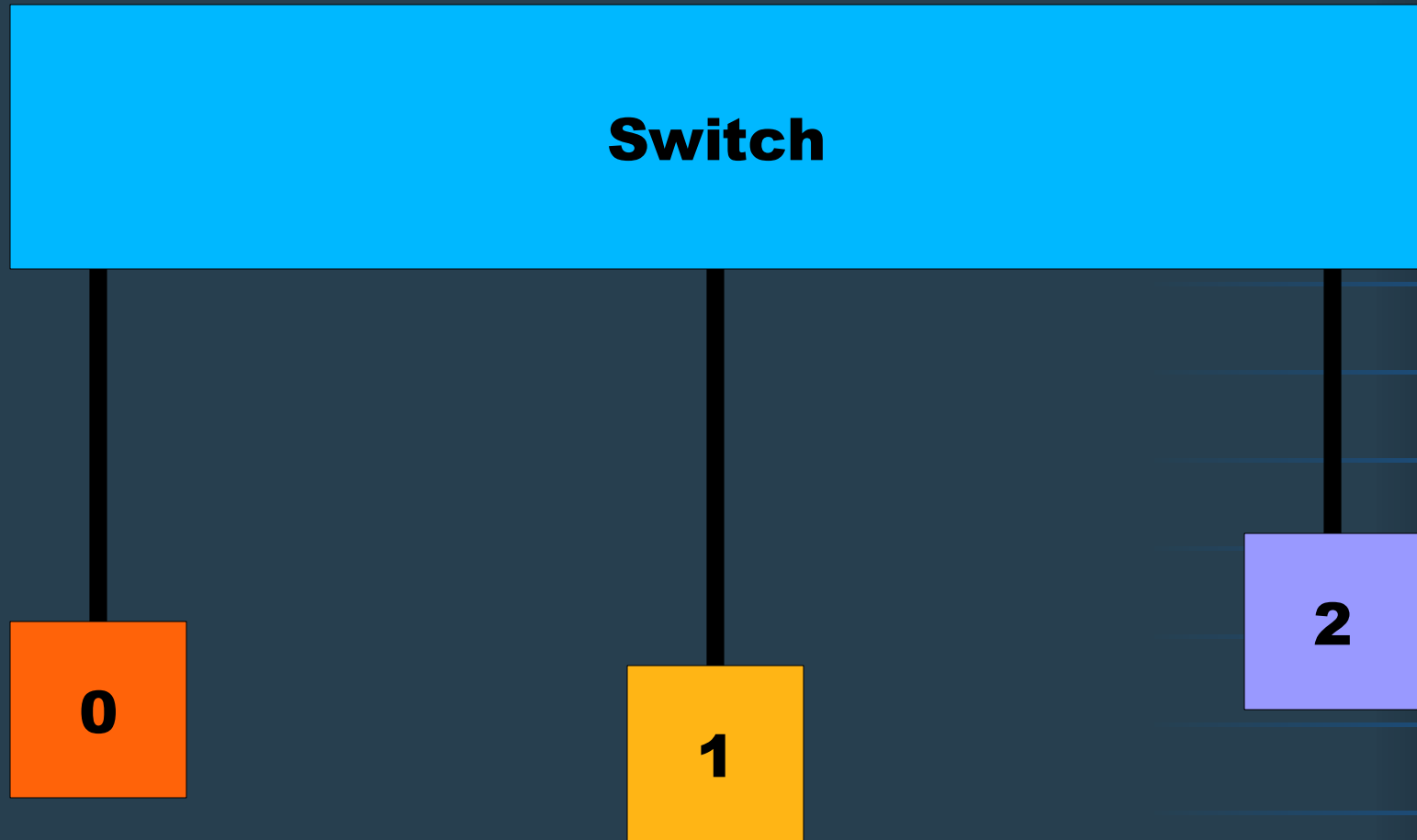


Jak rozpoznać koniec ramki?

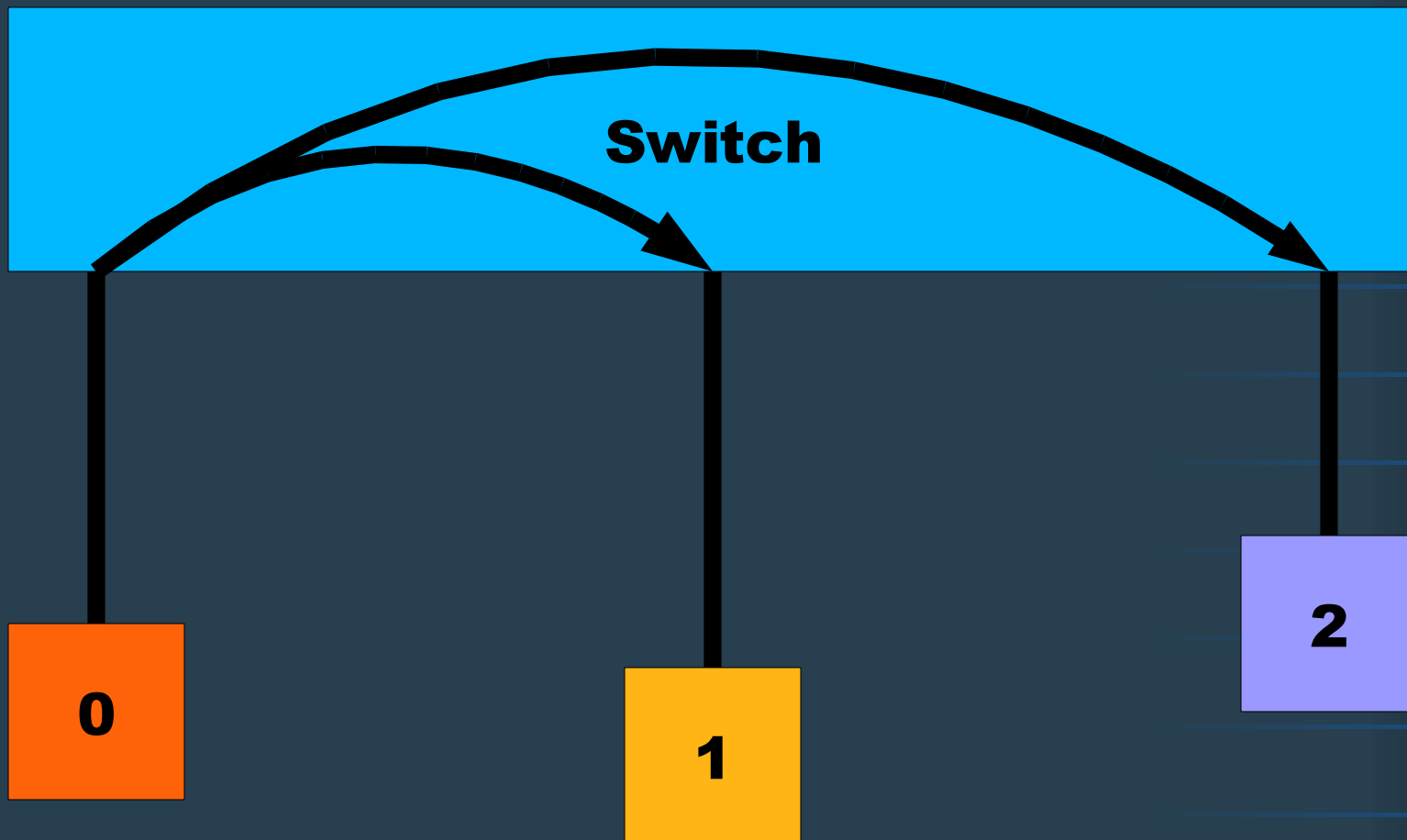
Podstawy: przełączanie 802.1d

- Procesy
 - przekazywanie (Forwarding Process)
 - uczenie (Learning Process)
- Tablica MAC (Filtering Database)
 - pamięć CAM
 - mac - port

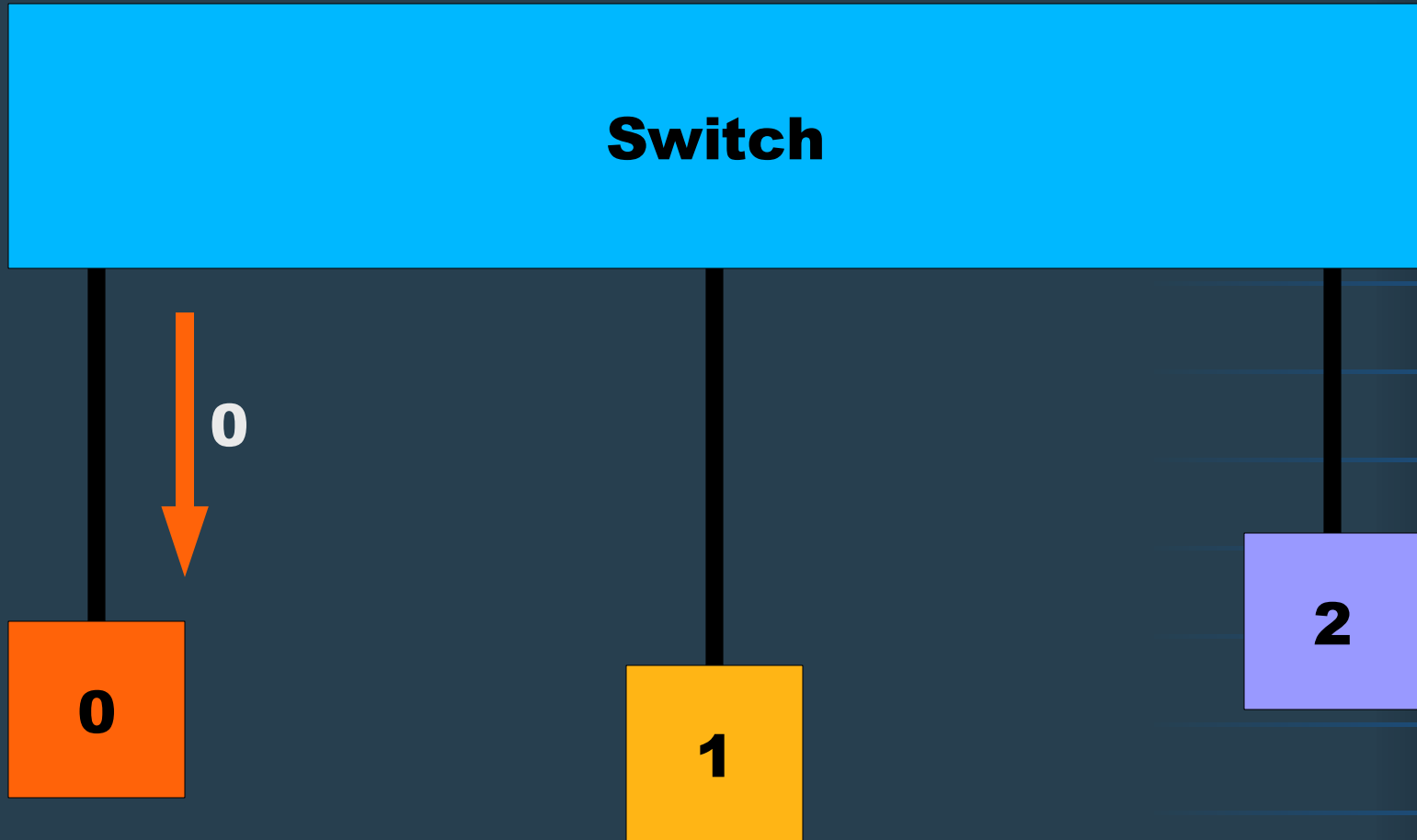
Podstawy: switch 1/5



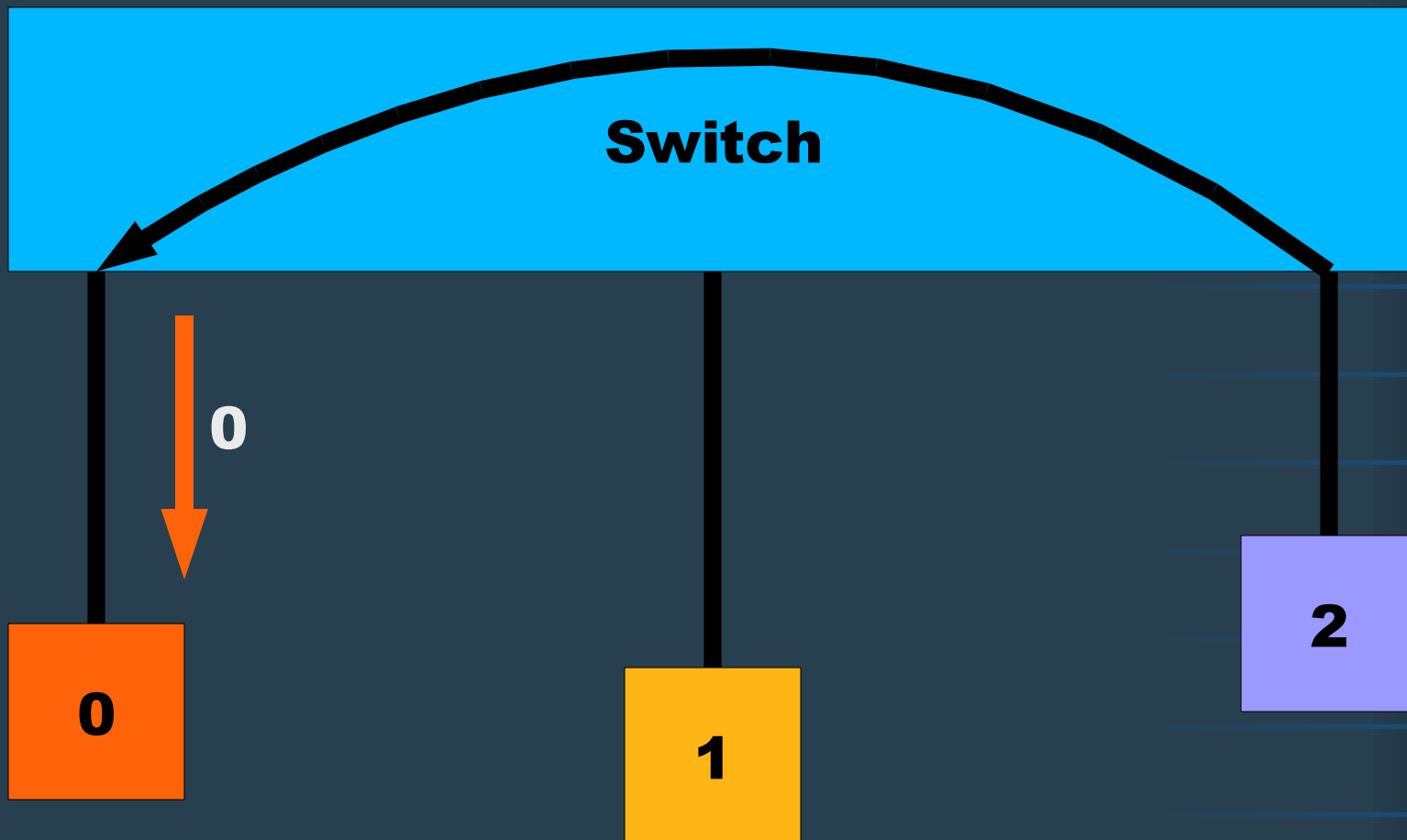
Podstawy: switch 2/5



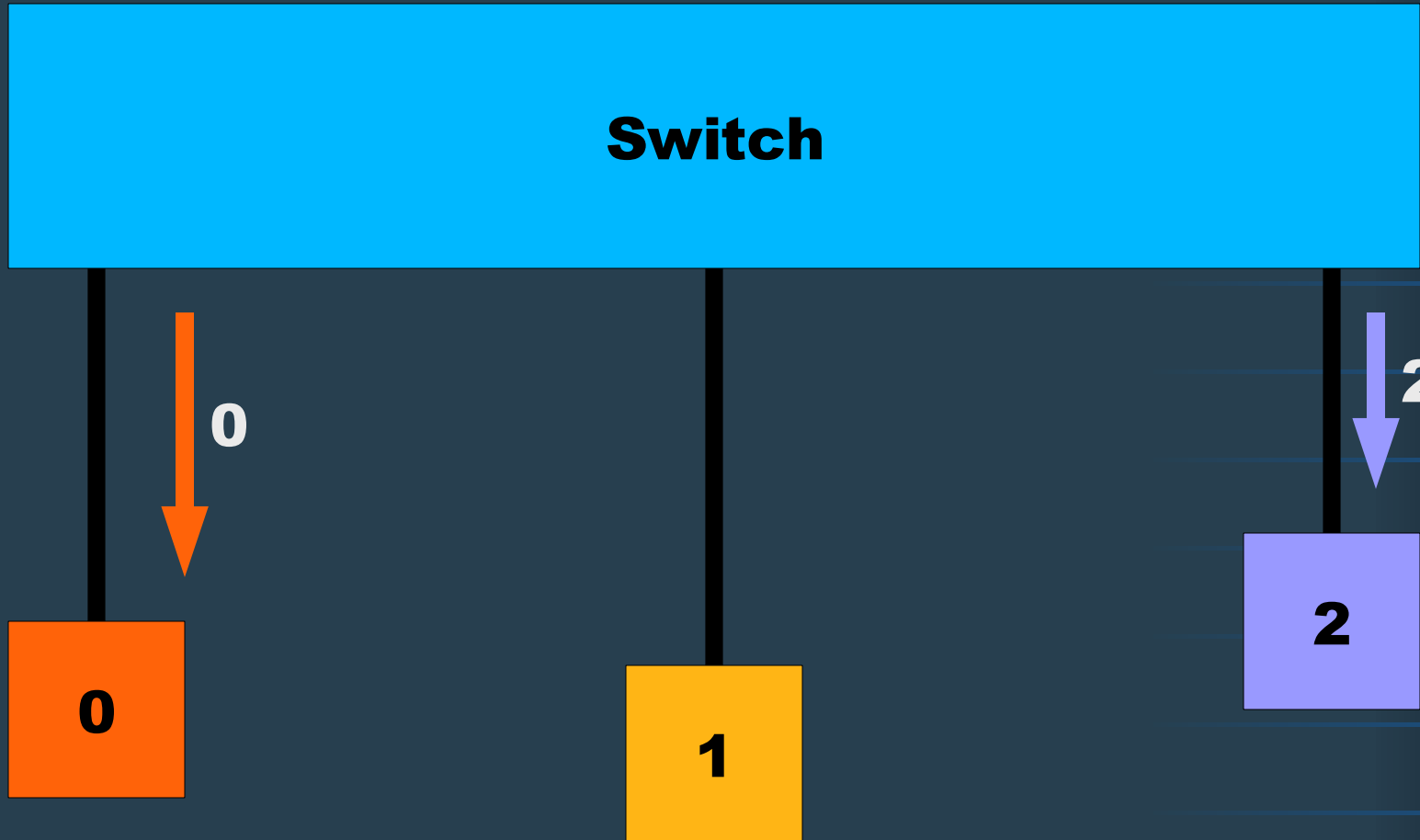
Podstawy: switch 3/5



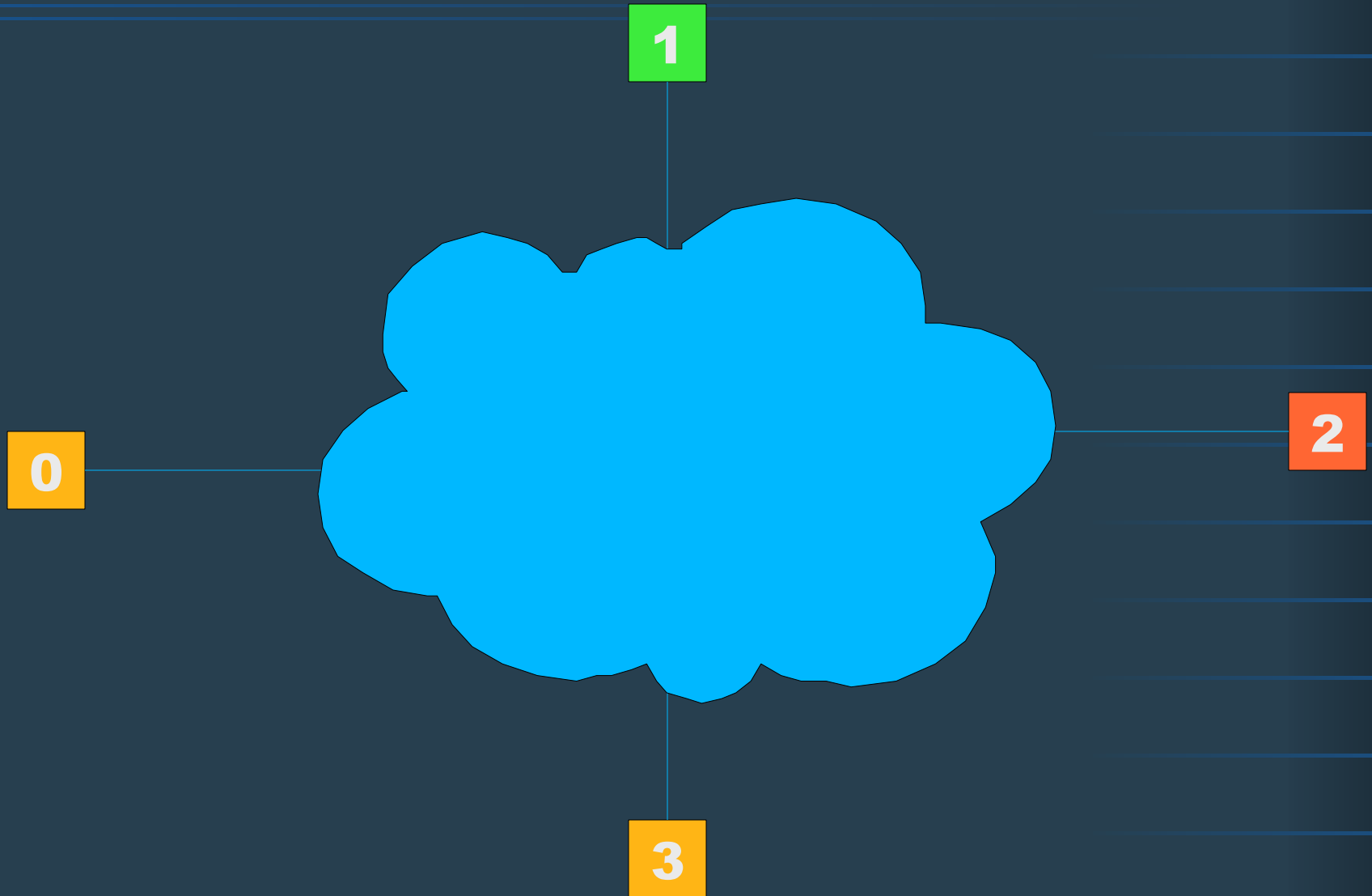
Podstawy: switch 4/5



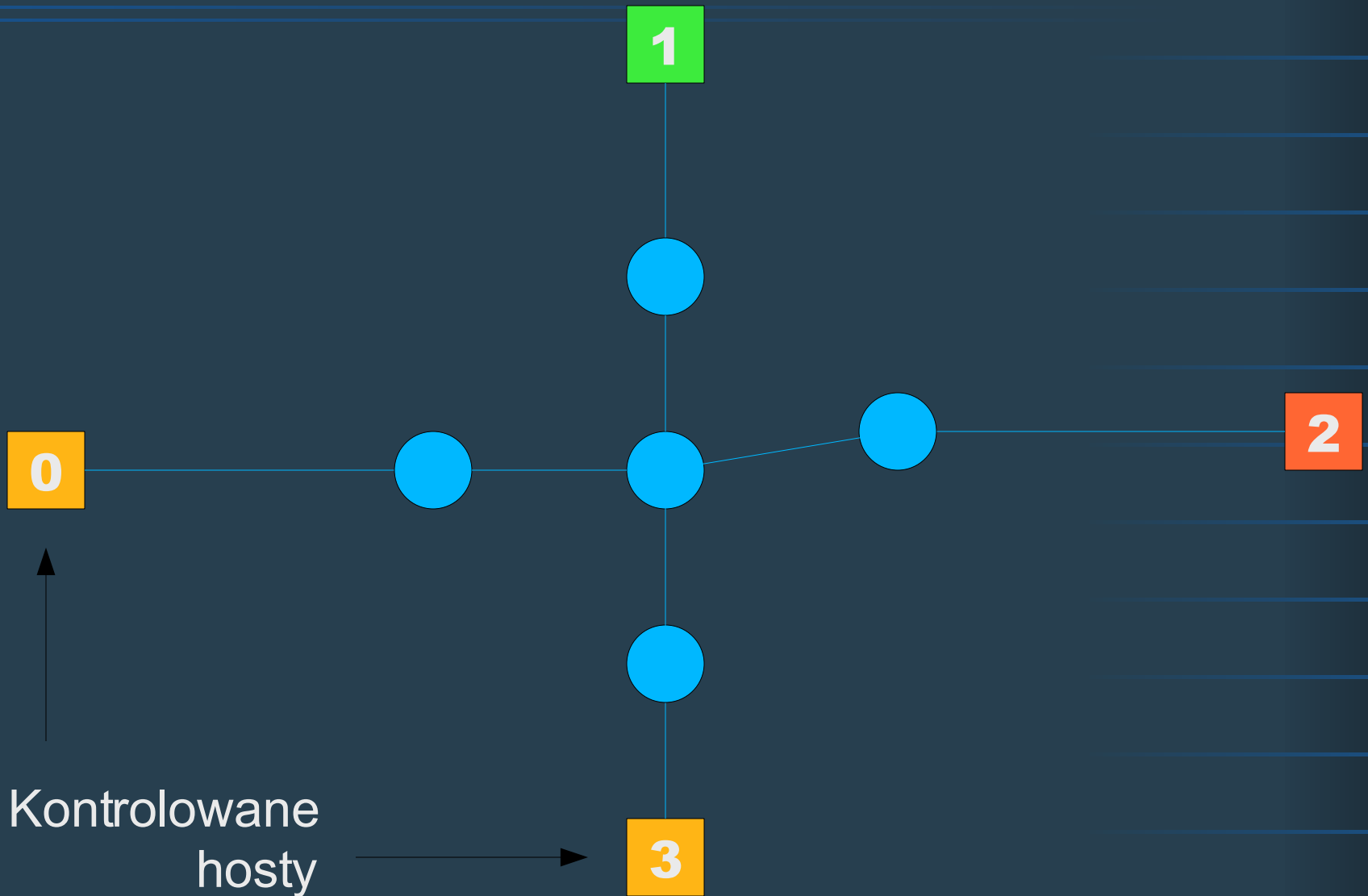
Podstawy: switch 5/5



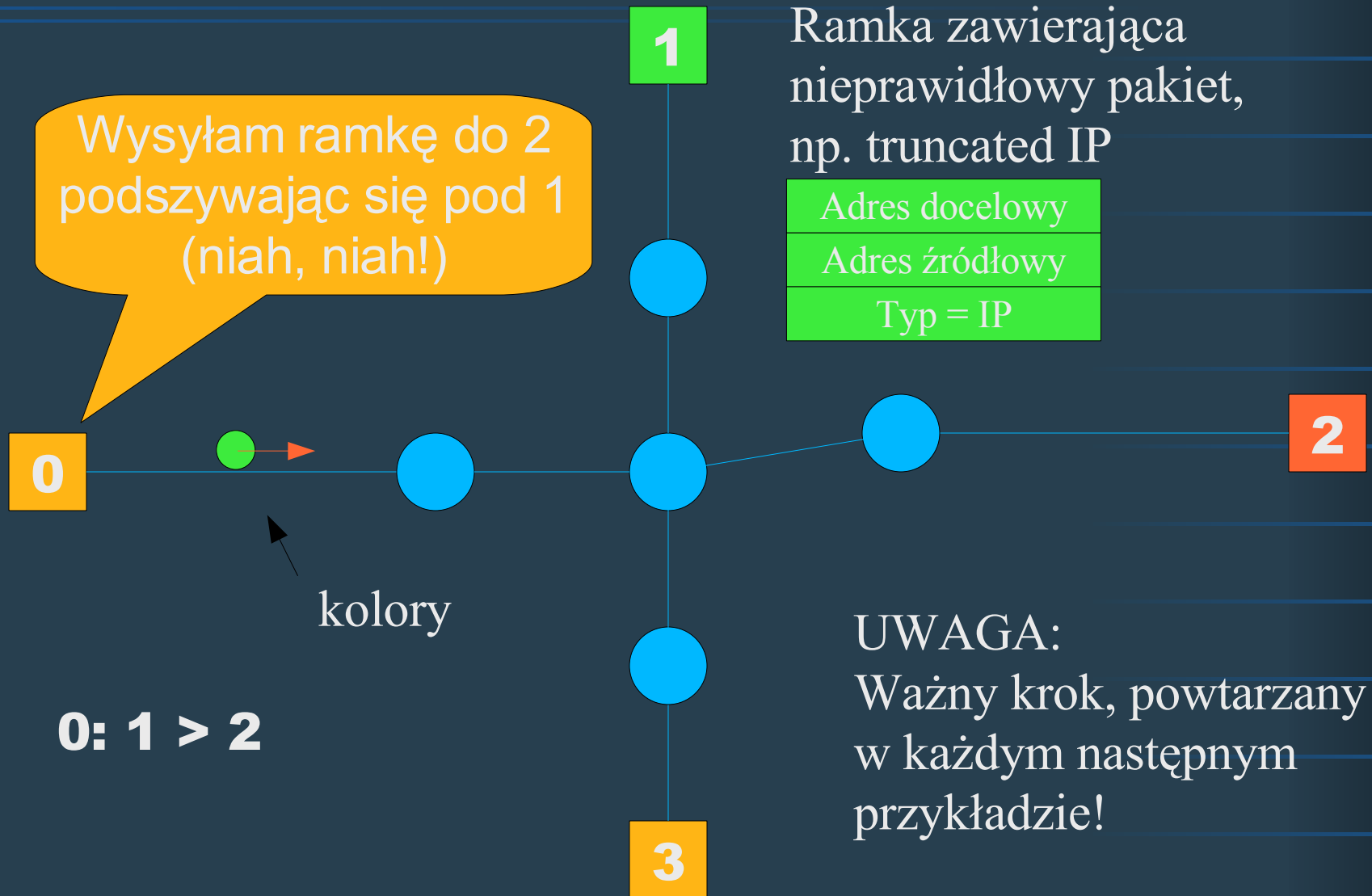
Rozpoznawanie struktury sieci



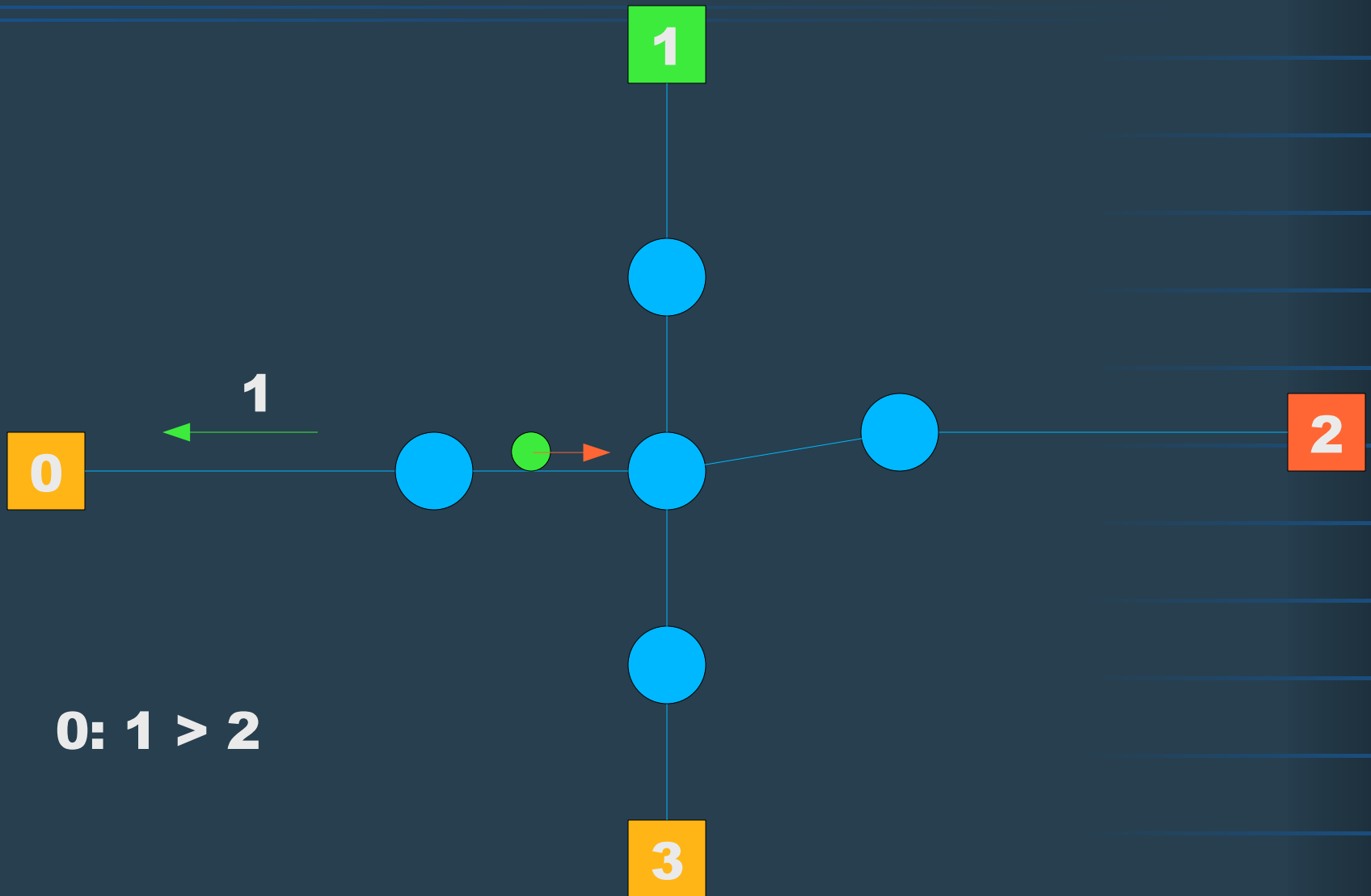
Rozpoznawanie struktury sieci



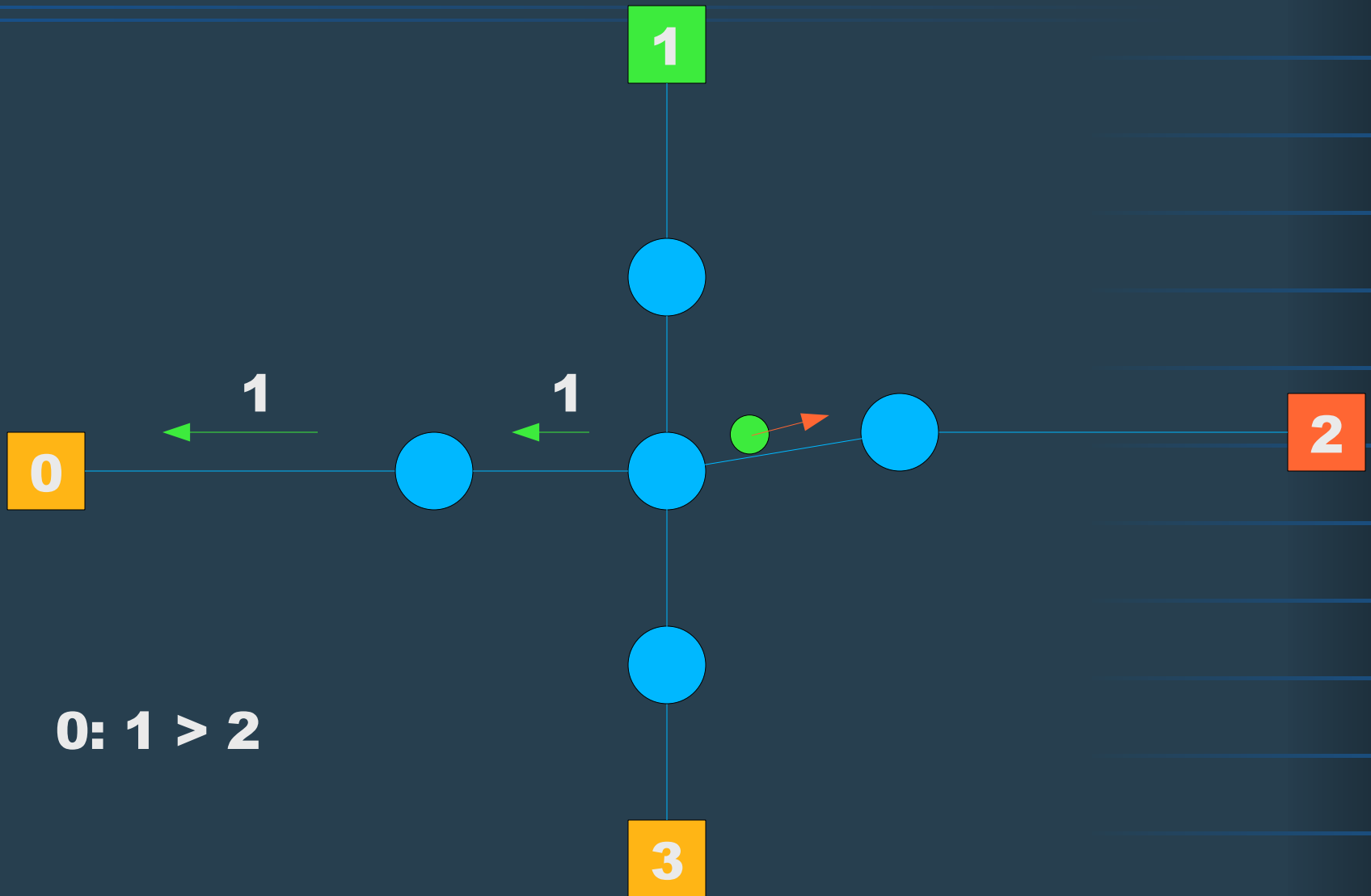
Rozpoznawanie struktury sieci



Rozpoznawanie struktury sieci



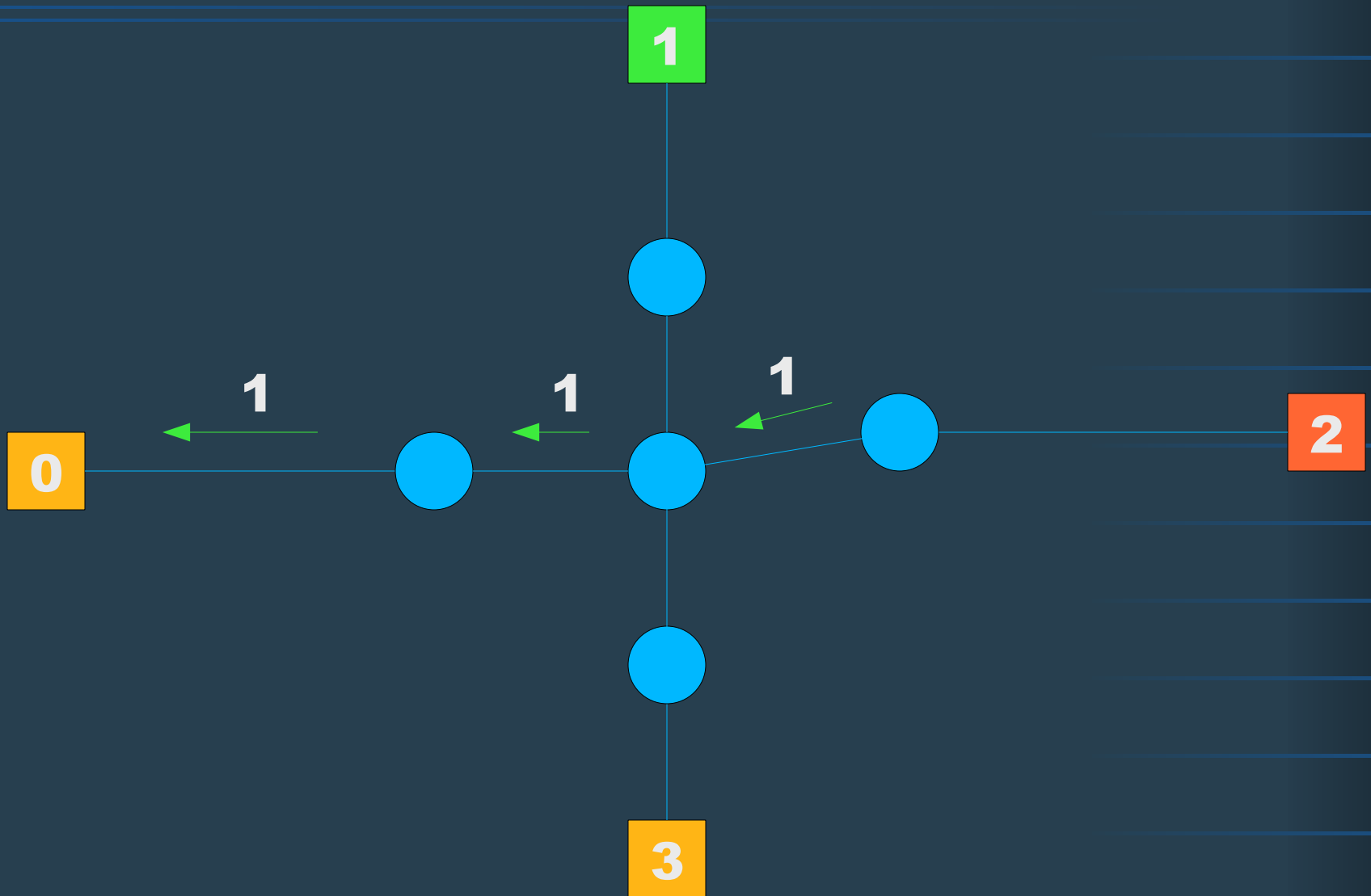
Rozpoznawanie struktury sieci



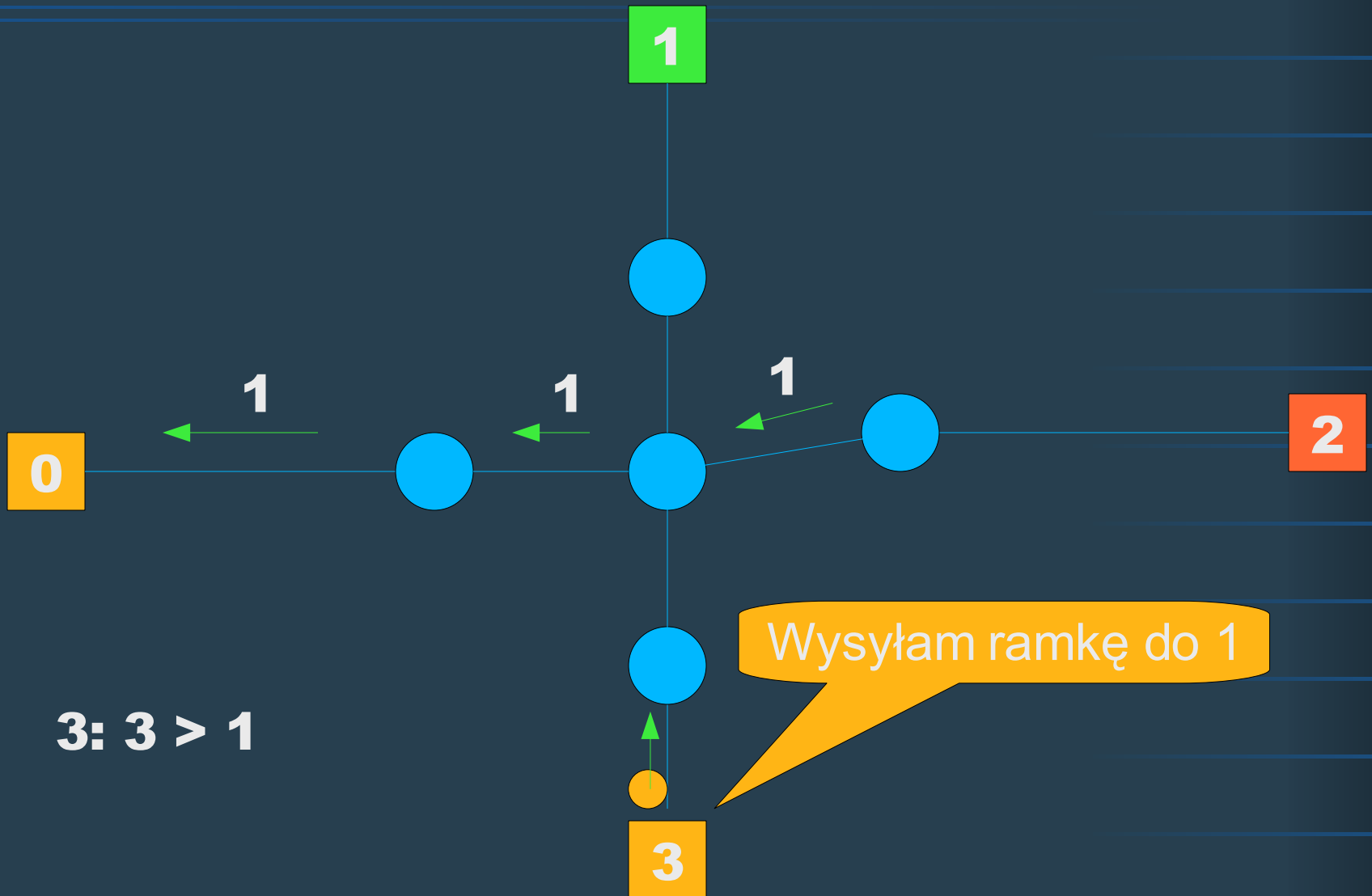
Rozpoznawanie struktury sieci



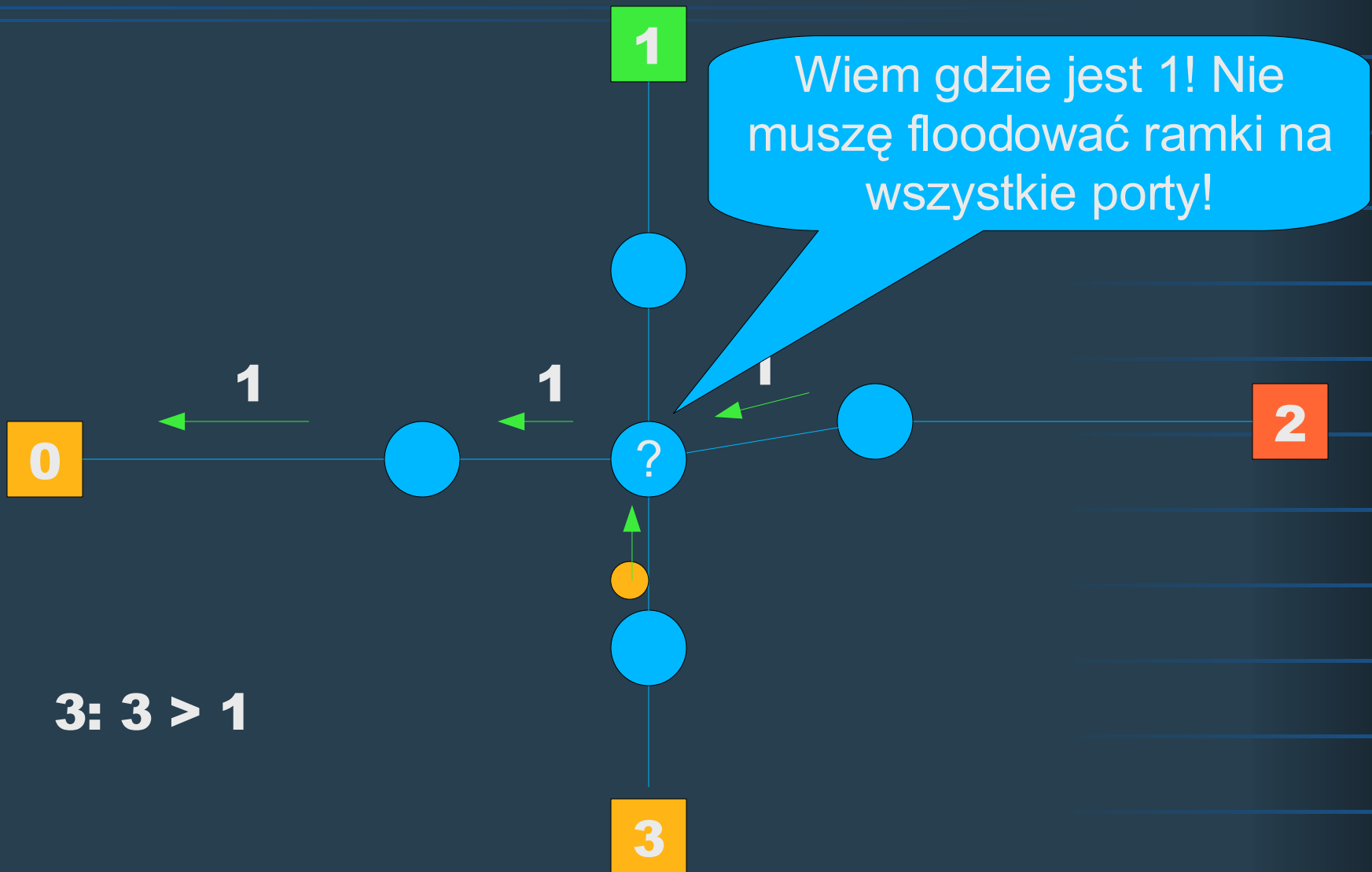
Rozpoznawanie struktury sieci



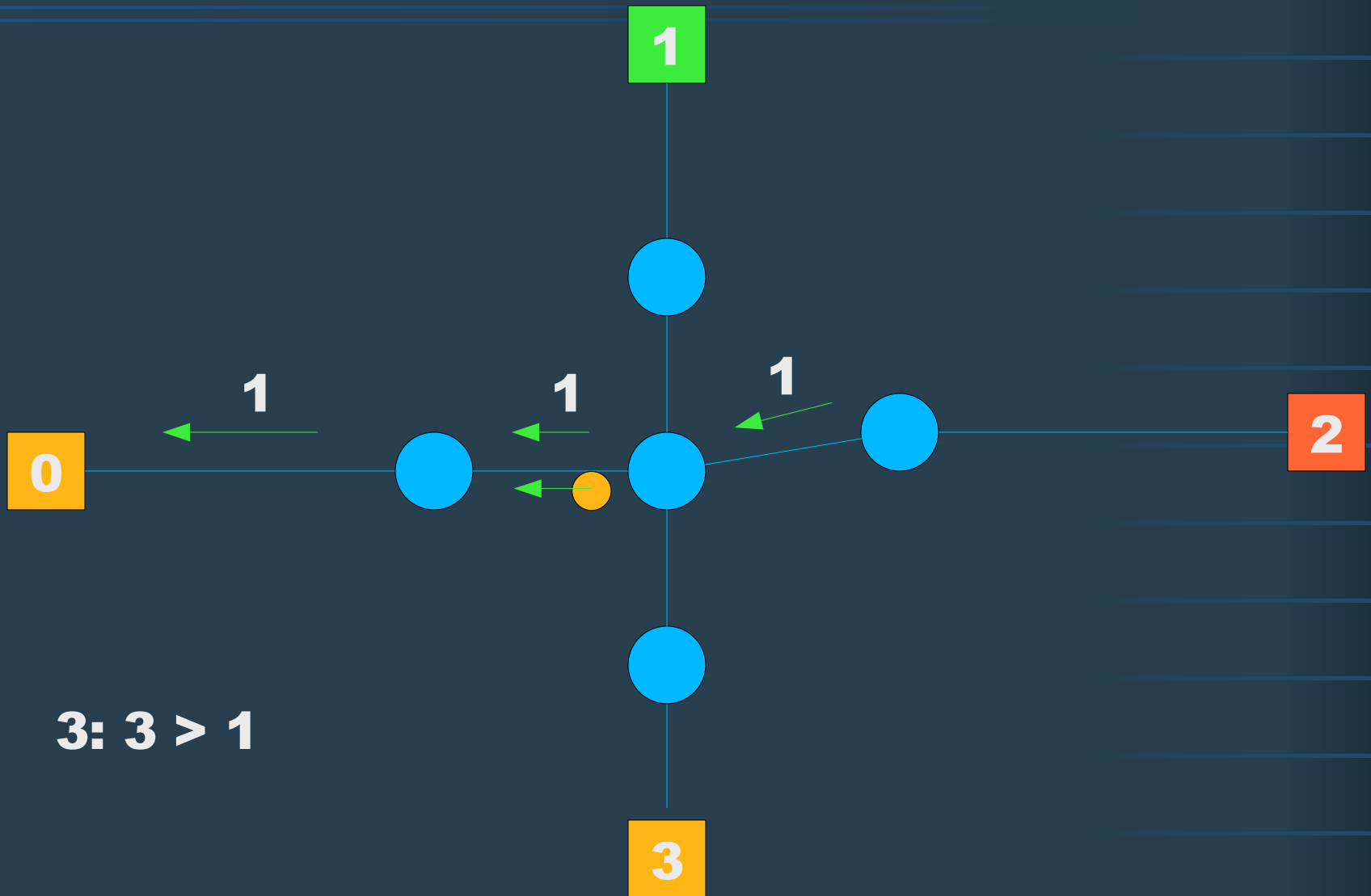
Rozpoznawanie struktury sieci



Rozpoznawanie struktury sieci



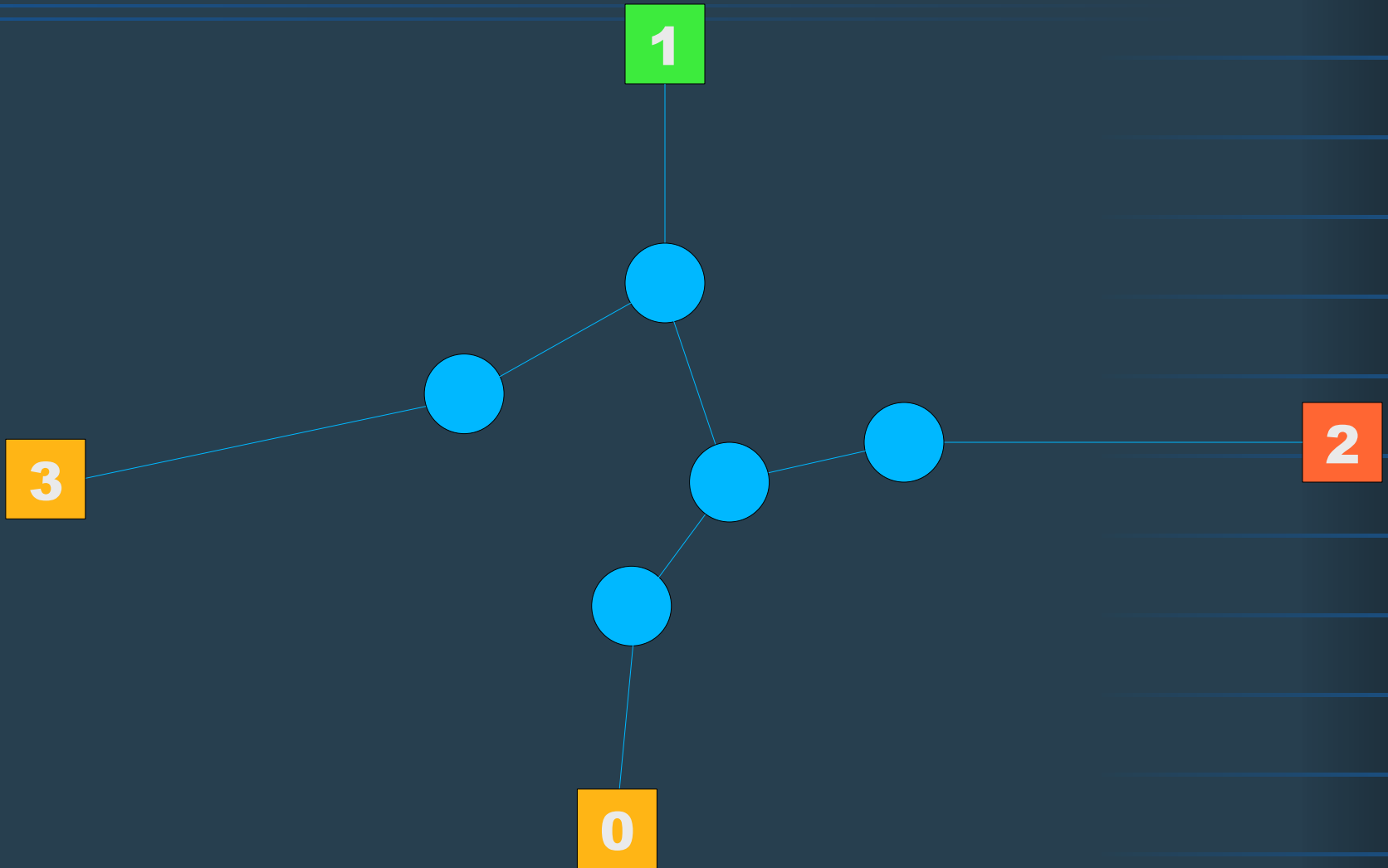
Rozpoznawanie struktury sieci



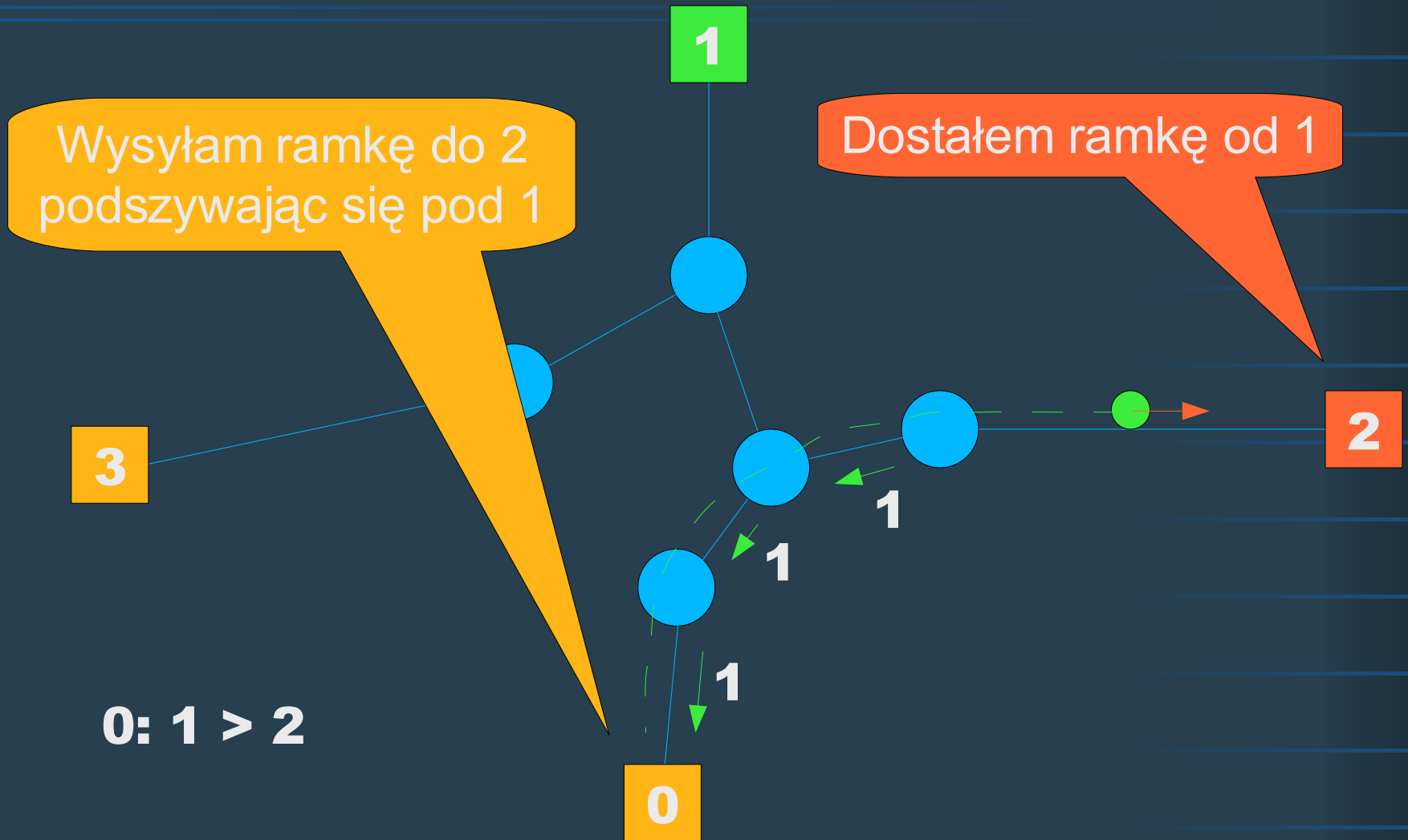
Rozpoznawanie struktury sieci



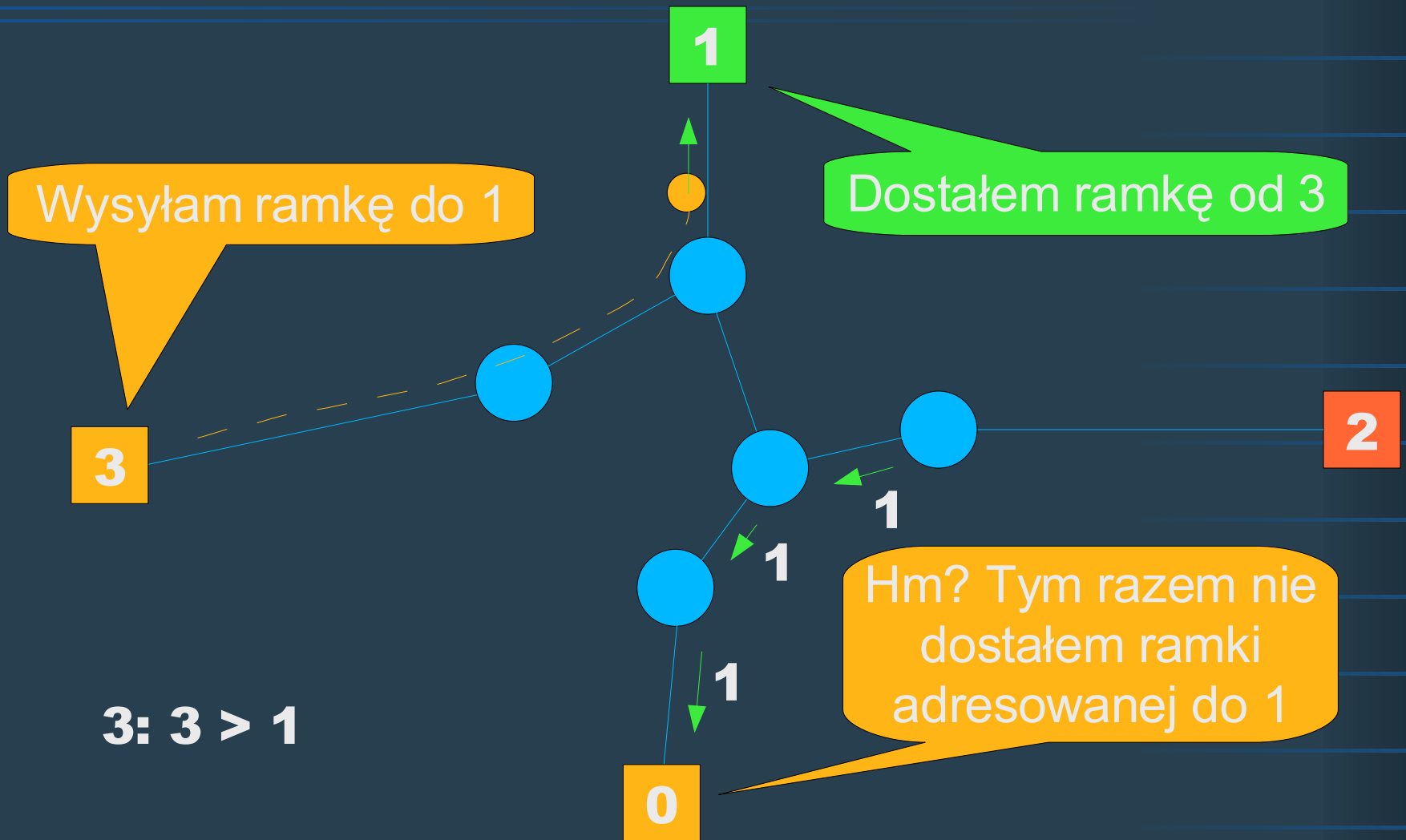
Rozpoznawanie struktury sieci 2



Rozpoznawanie struktury sieci 2

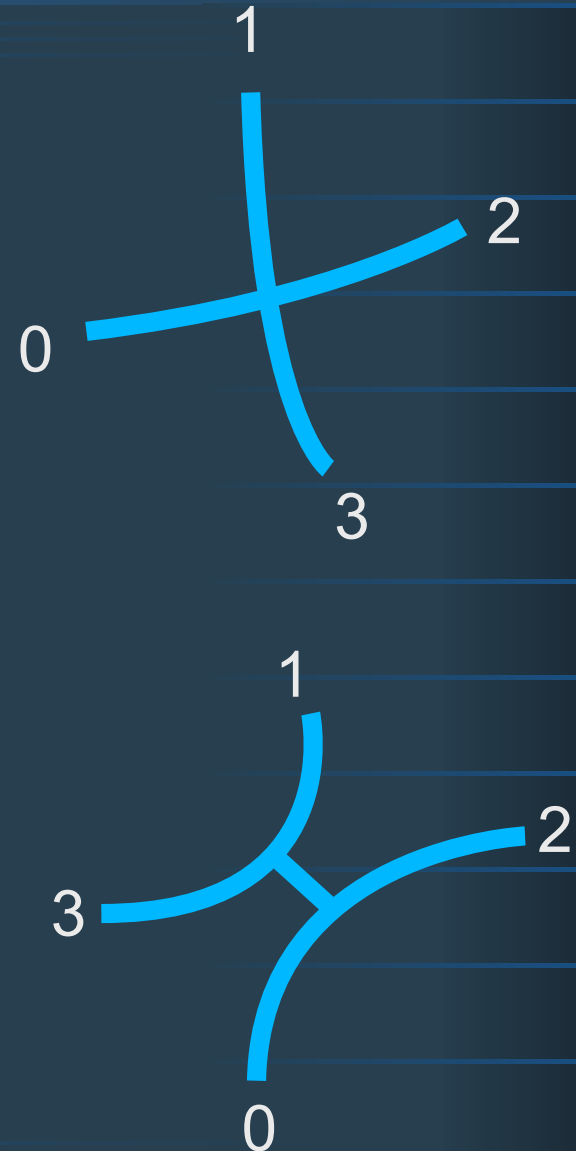


Rozpoznawanie struktury sieci 2

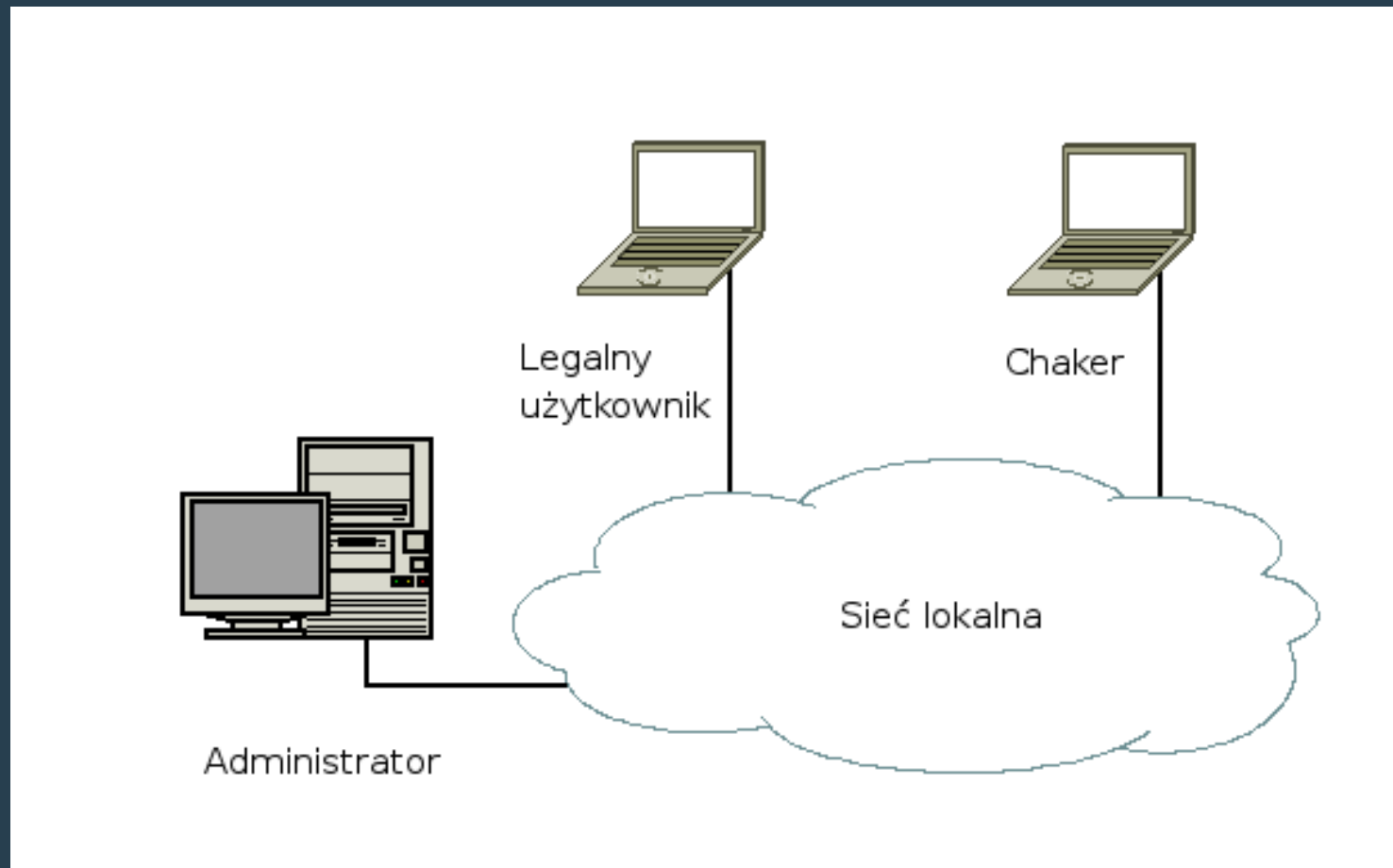


Interpretacja wyników

- Można rozróżnić dwa ułożenia
- Powtarzanie testów dla różnych kombinacji = mapa sieci
- Wady
 - trzeba kontrolować aż dwa hosty dla jednego testu
 - aby zmapować sieć trzeba kontrolować (prawie) wszystkie hosty!

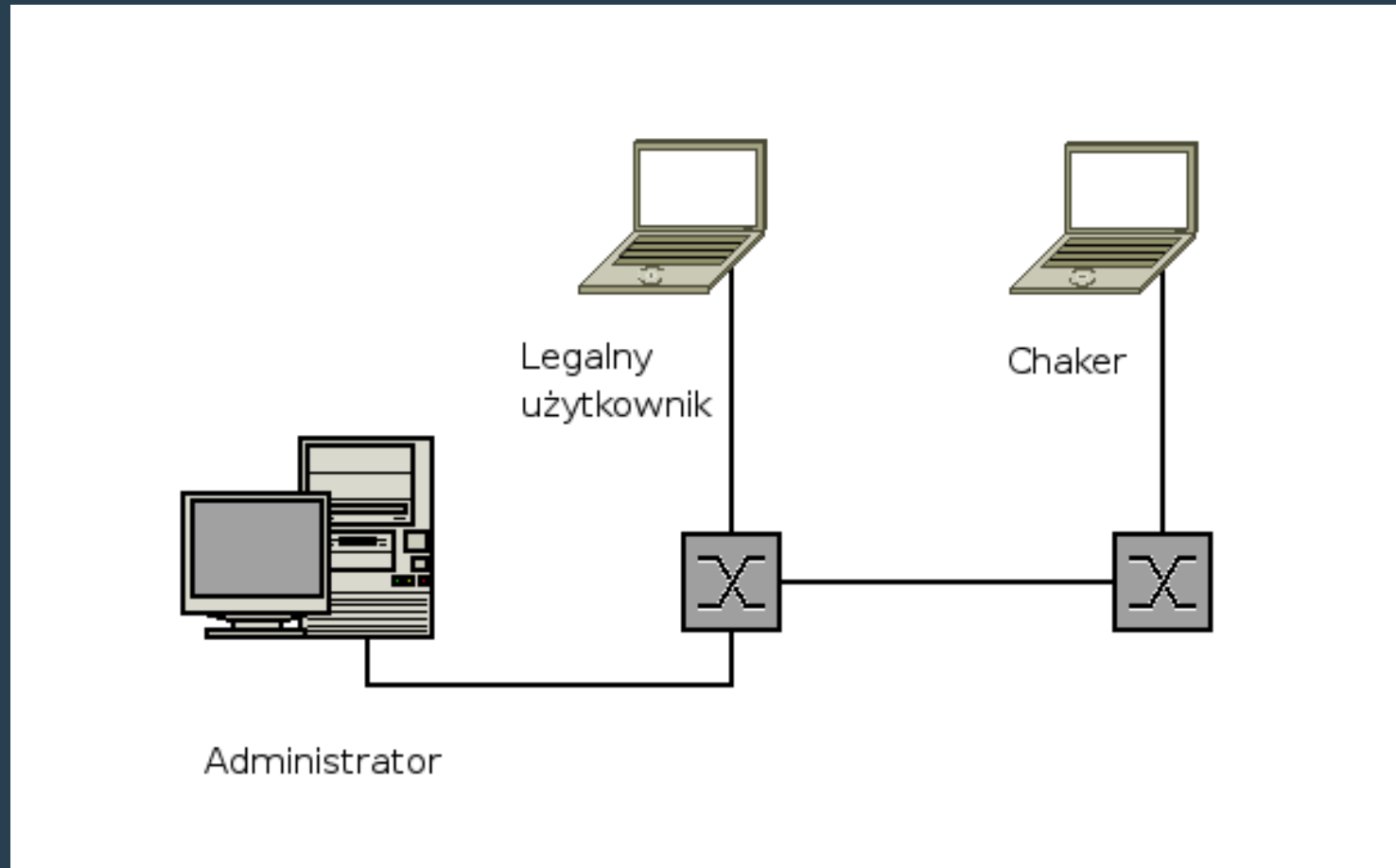


Demonstracja: Etherbat



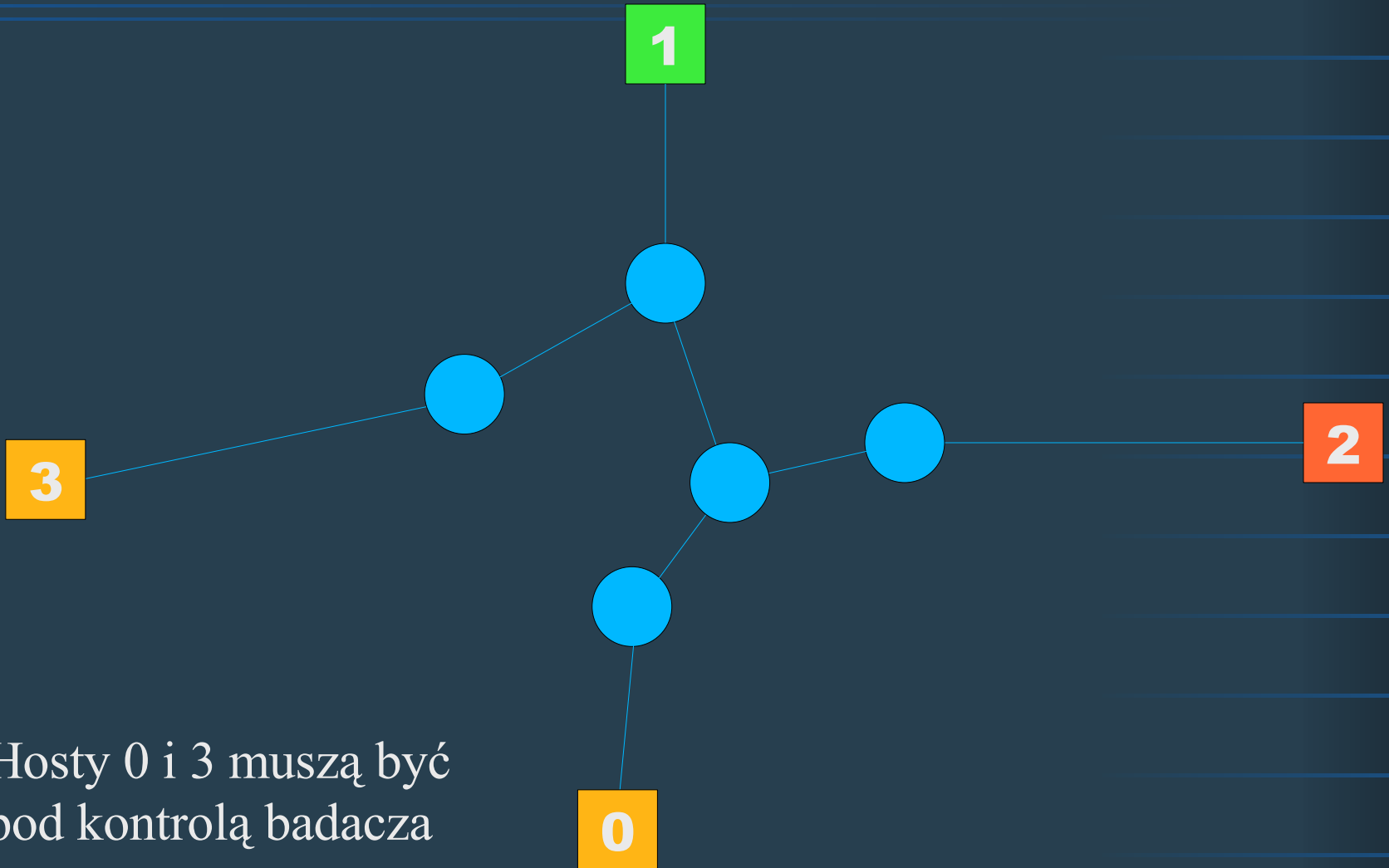
Administrator zna układ przełączników ale nie wie do którego podłączony jest “chaker”

Demonstracja: Etherbat



Administrator zna układ przełączników ale nie wie do którego podłączony jest “chaker”

Przypomnienie sieci z przykładu



Pomysł

- Czy można poprosić 3 o wysłanie ramki do 1
 - MAC spoofing, SA=3?
 - niweluje skuteczność testu
 - jeśli jest to możliwe bez MAC spoofingu to nie trzeba kontrolować 3
 - test się upraszcza!



Pakiet ARP

Komunikat do wszystkich: Kto ma adres IP=X?

Odpowiedź hosta X: Ja mam ten adres, mój MAC to xx:xx:xx

2 B	Typ warstwy fizycznej	= Ethernet
2 B	Typ protokołu wyższej warstwy	= IP
1 B	Długość adresu sprzętowego	= 6
1 B	Dług. protokołu wyższej warstwy	= 4
2 B	Kod operacji	= Request, Reply
6 B	Adres sprzętowy źródła	(adres MAC)
4 B	Adres źródłowy wyższej warstwy	(adres IP)
6 B	Adres sprzętowy przeznaczenia	(adres MAC)
4 B	Adres docelowy wyższej warstwy	(adres IP)

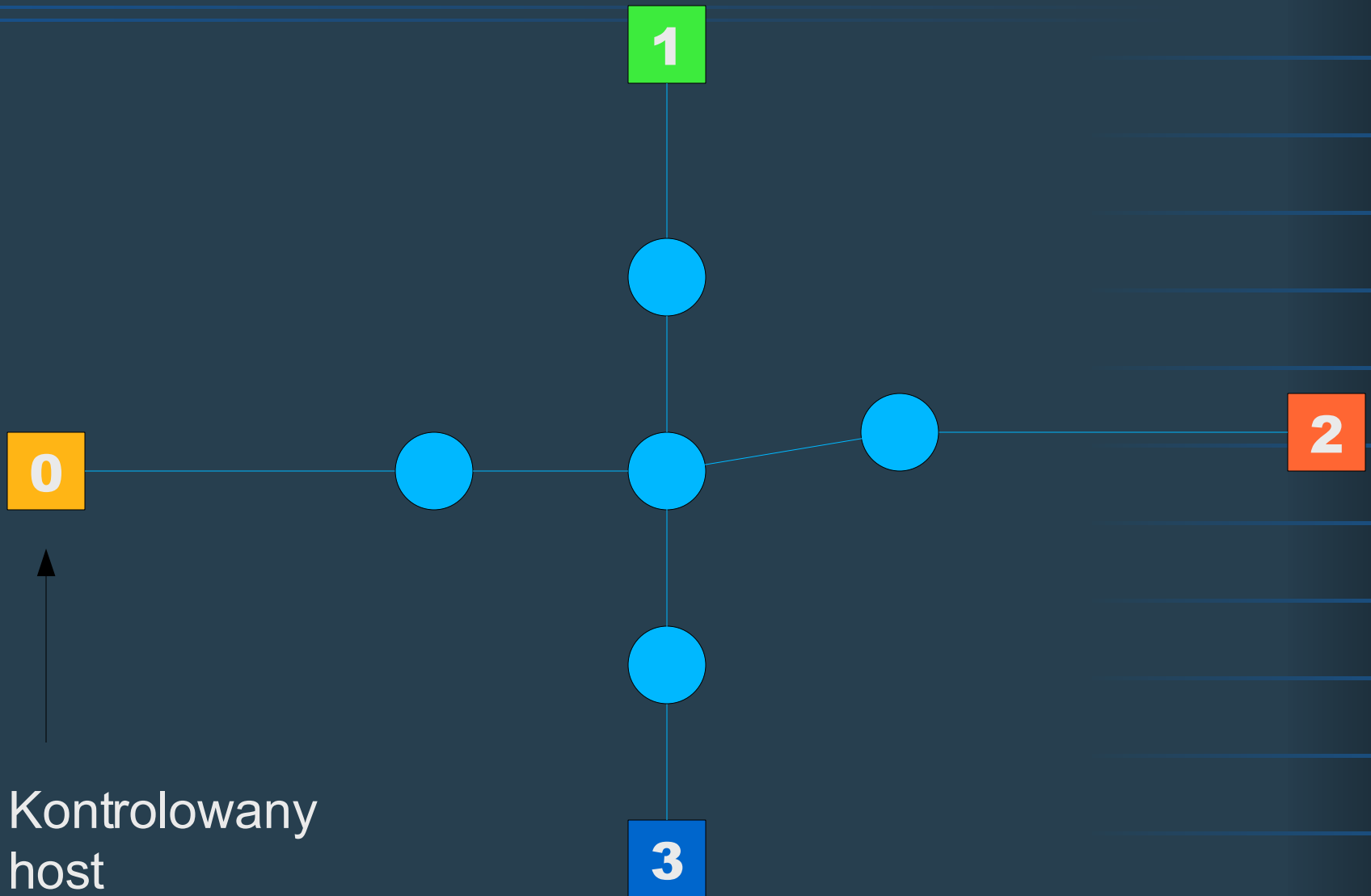
Ramka z pakietem ARP

6 B	Adres docelowy	
6 B	<u>Adres źródłowy</u>	←
2 B	Długość/typ	= ARP
2 B	Typ warstwy fizycznej	= Ethernet
2 B	Typ protokołu wyższej warstwy	= IP
1 B	Długość adresu sprzętowego	= 6
1 B	Dług. protokołu wyższej warstwy	= 4
2 B	Kod operacji	= Request, Reply
6 B	<u>Adres sprzętowy źródła</u>	←
4 B	Adres źródłowy wyższej warstwy	!
6 B	Adres sprzętowy przeznaczenia	
4 B	Adres docelowy wyższej warstwy	

Asymetryczny ARP Request

- Adres źródłowy ramki != adres źródłowy podany w nagłówku ARP
- Odpowiedź jest wysyłana na adres z nagłówka ARP, a nie na adres źródłowy ramki!
- “DoS” ze zrzućceniem odpowiedzialności na inny host

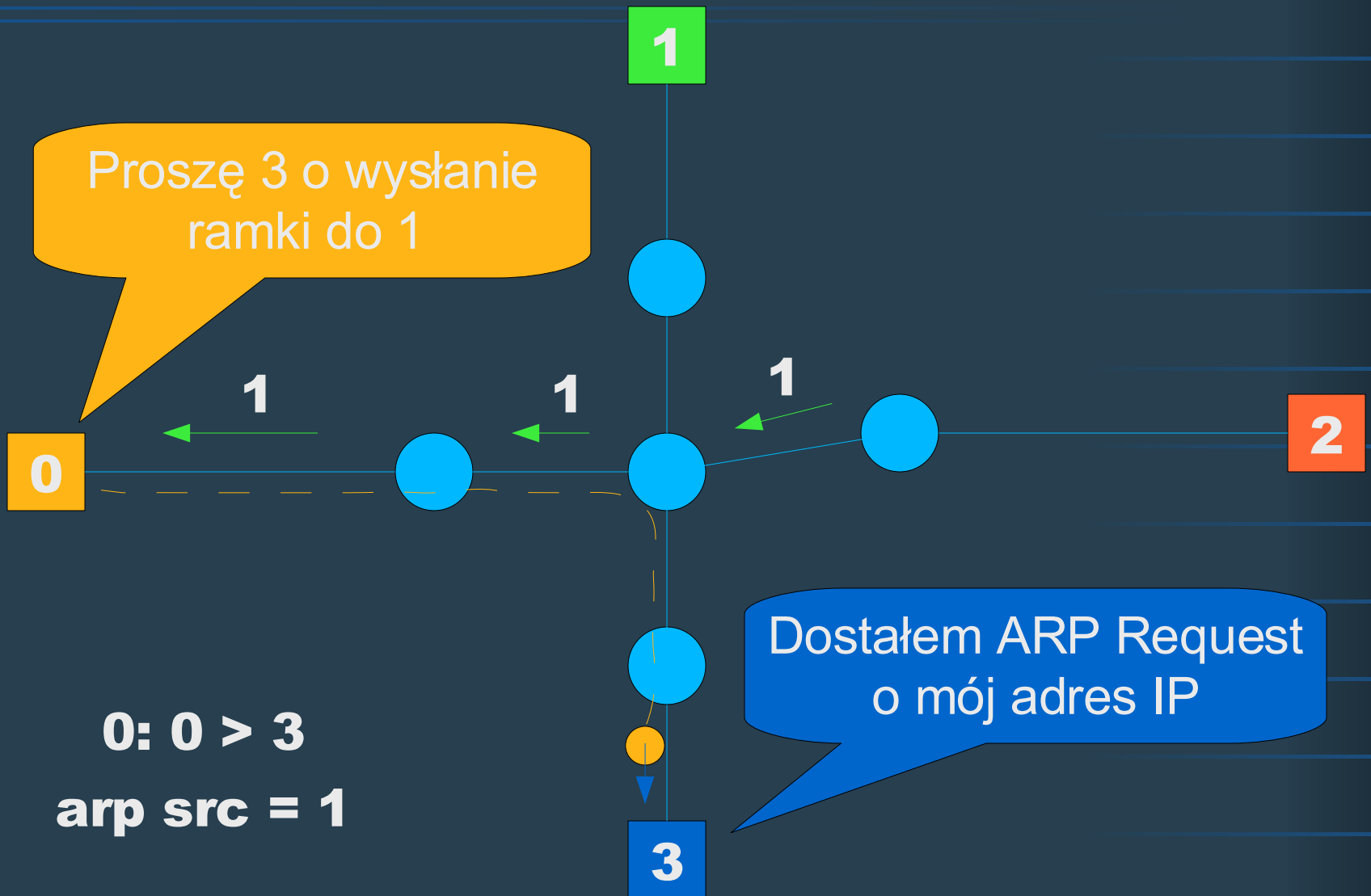
Rozpoznawanie struktury sieci 3



Rozpoznawanie struktury sieci 3



Rozpoznawanie struktury sieci 3



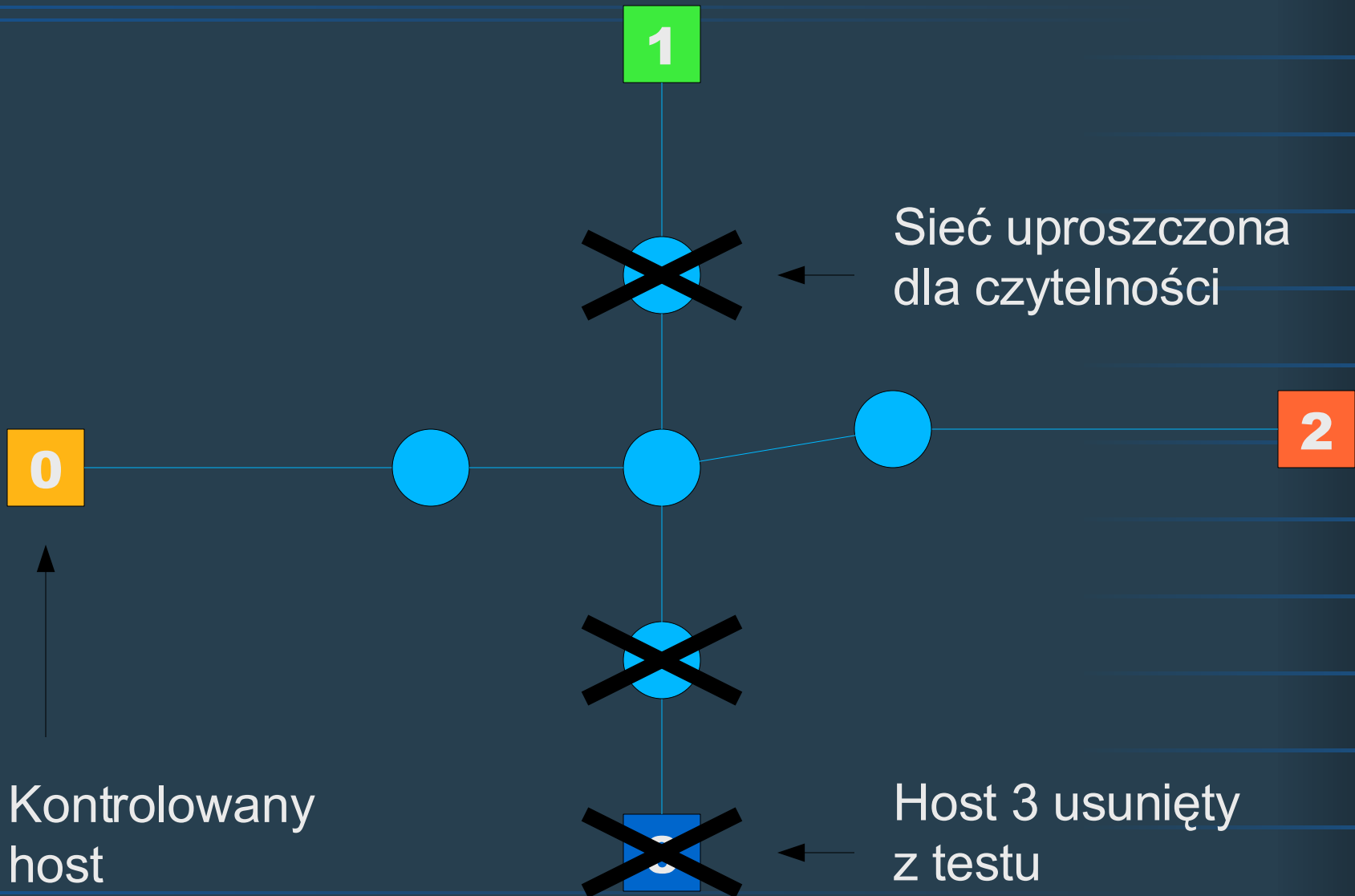
Rozpoznawanie struktury sieci 3



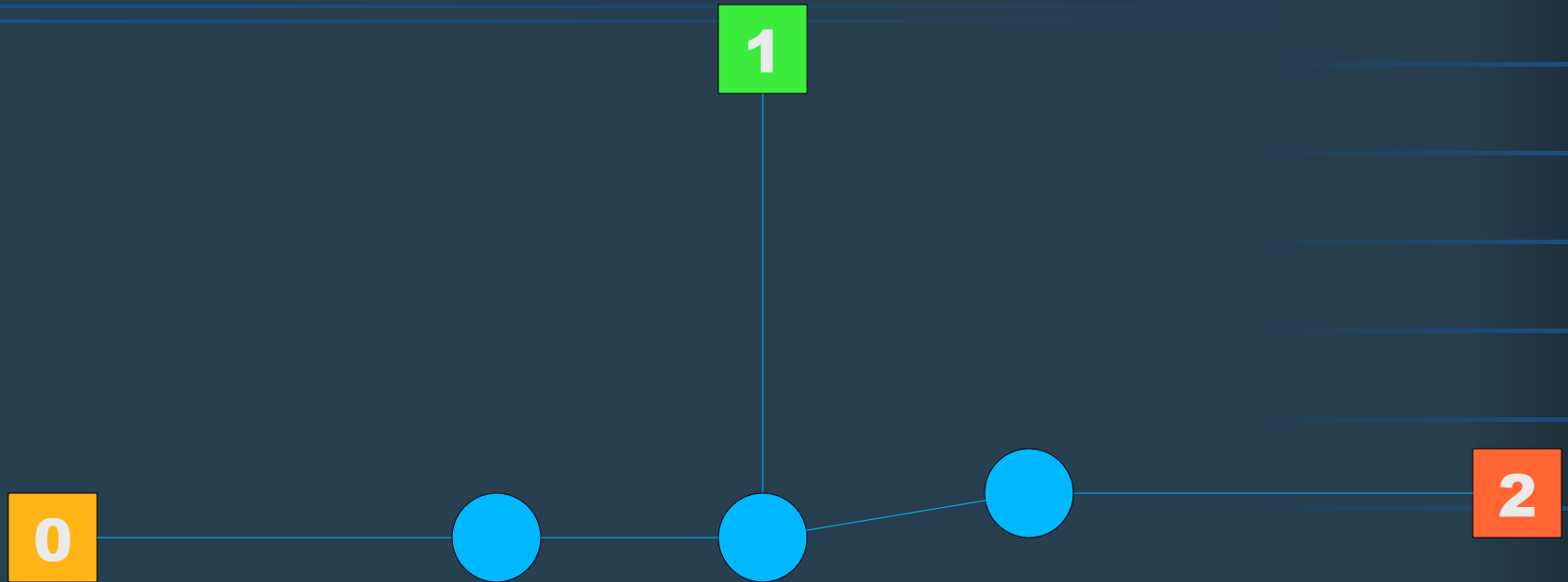
Problem

Ciągle pozostaje wymaganie aż trzech hostów

Rozpoznawanie struktury sieci 4

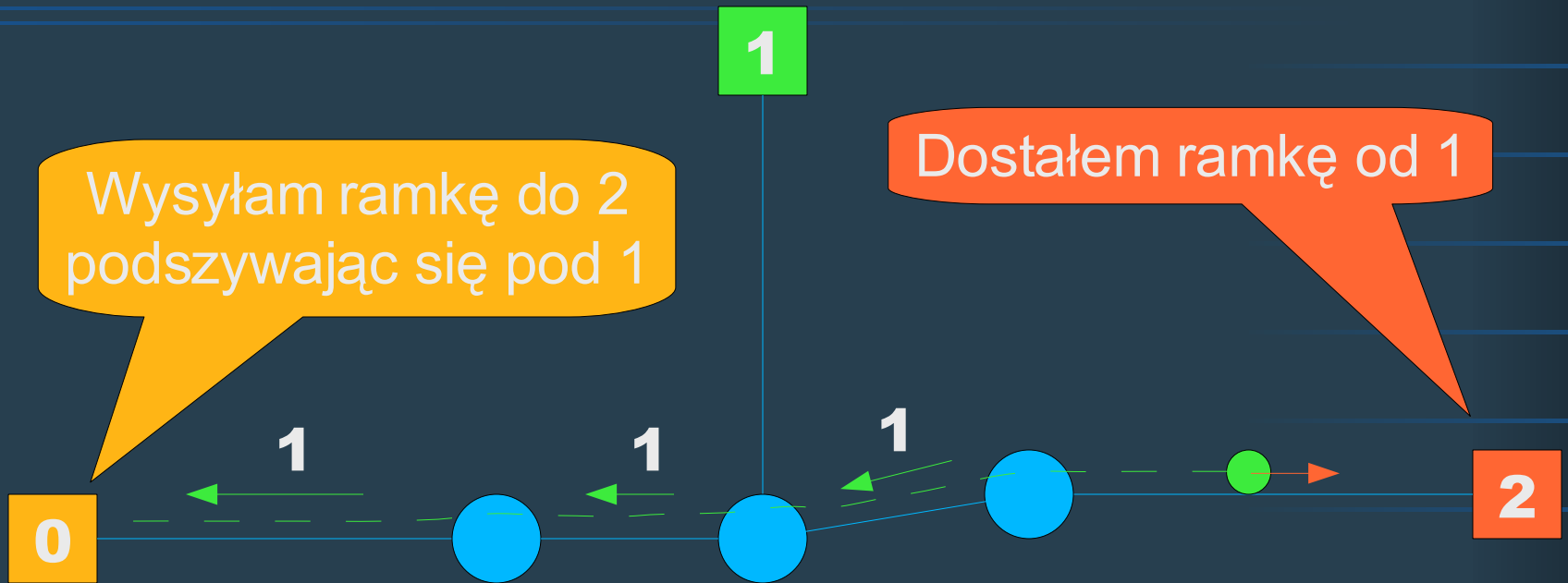


Rozpoznawanie struktury sieci 4



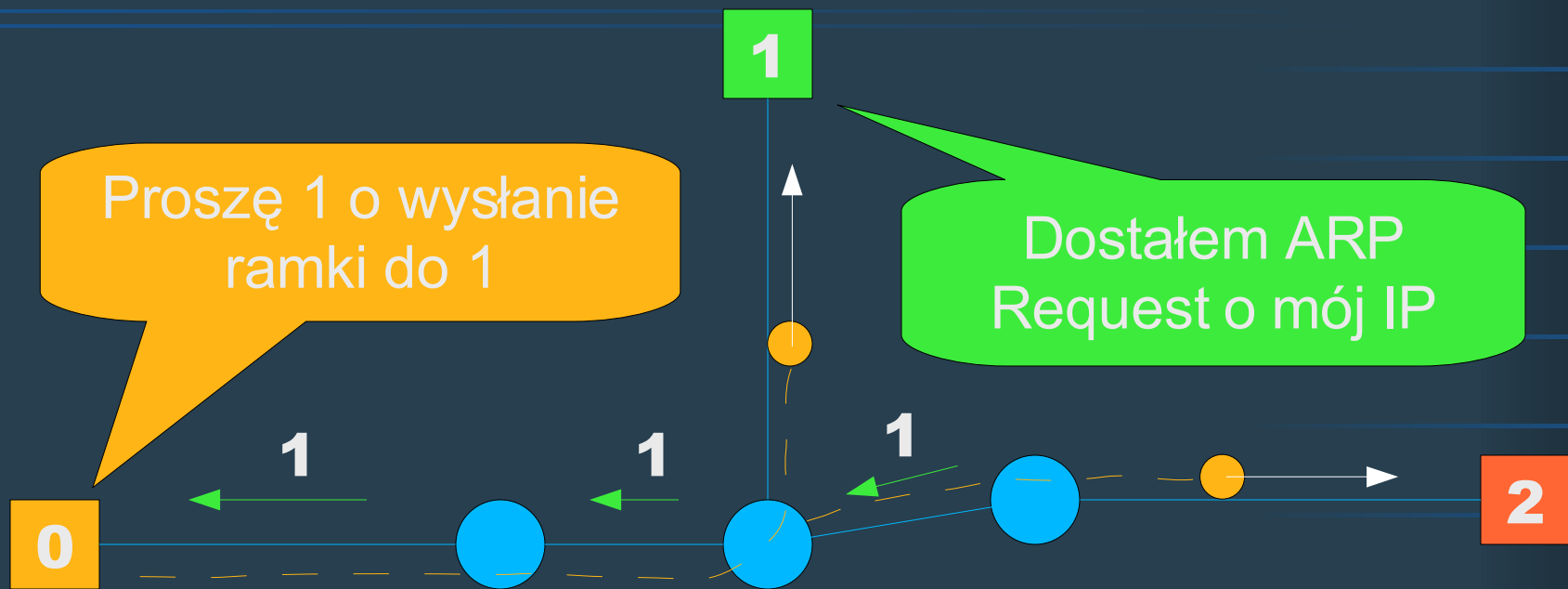
↑
Kontrolowany
host

Rozpoznawanie struktury sieci 4



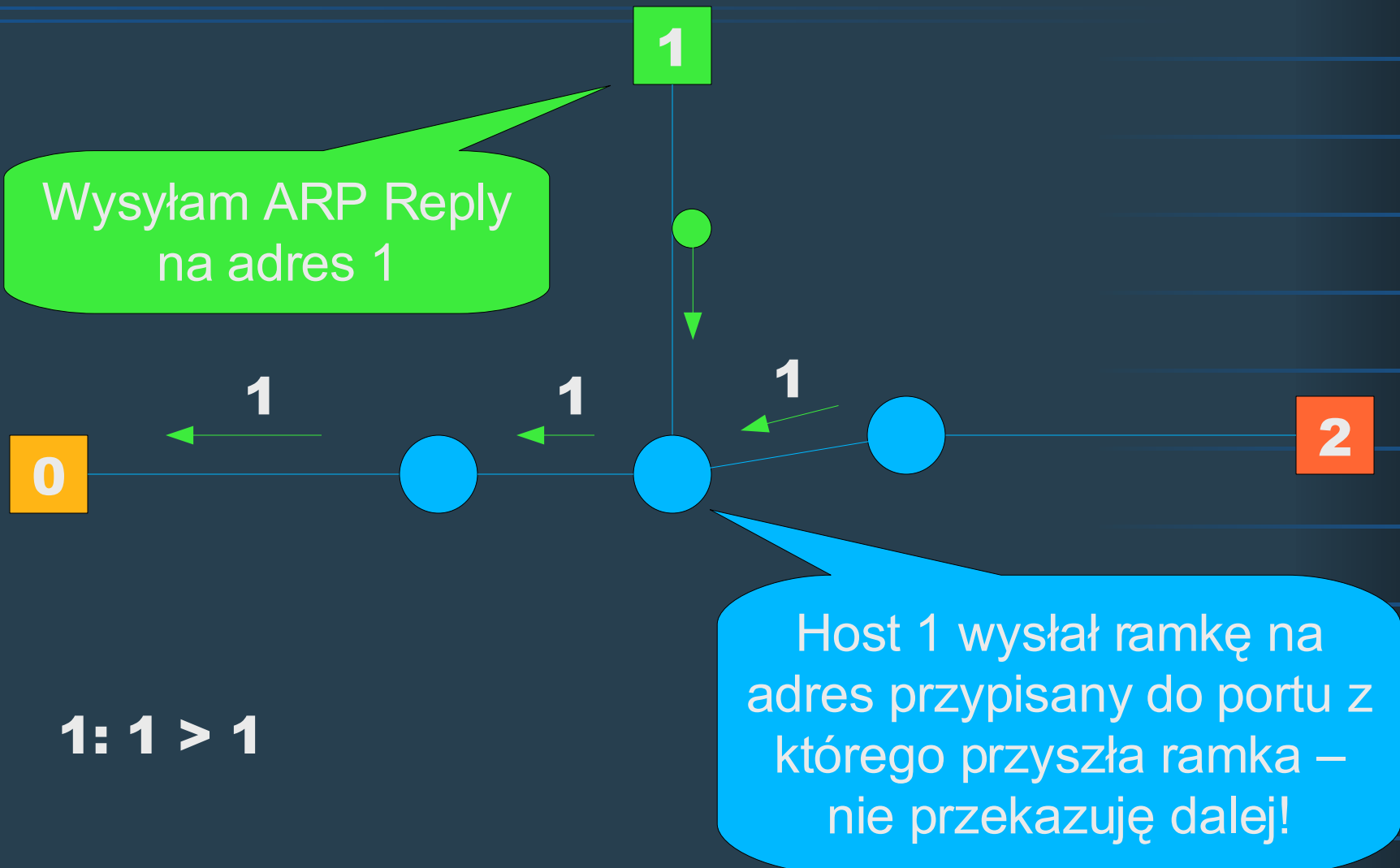
0: 1 > 2

Rozpoznawanie struktury sieci 4

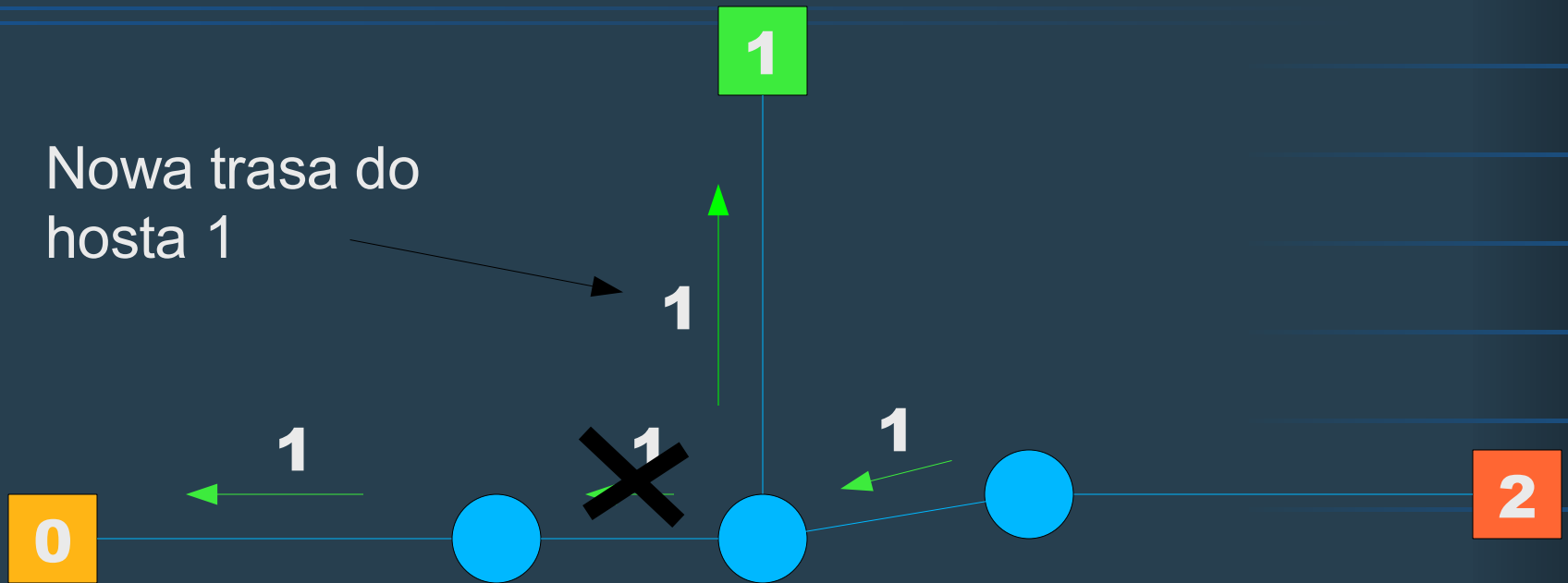


0: 0 > broadcast !
arp src = 1

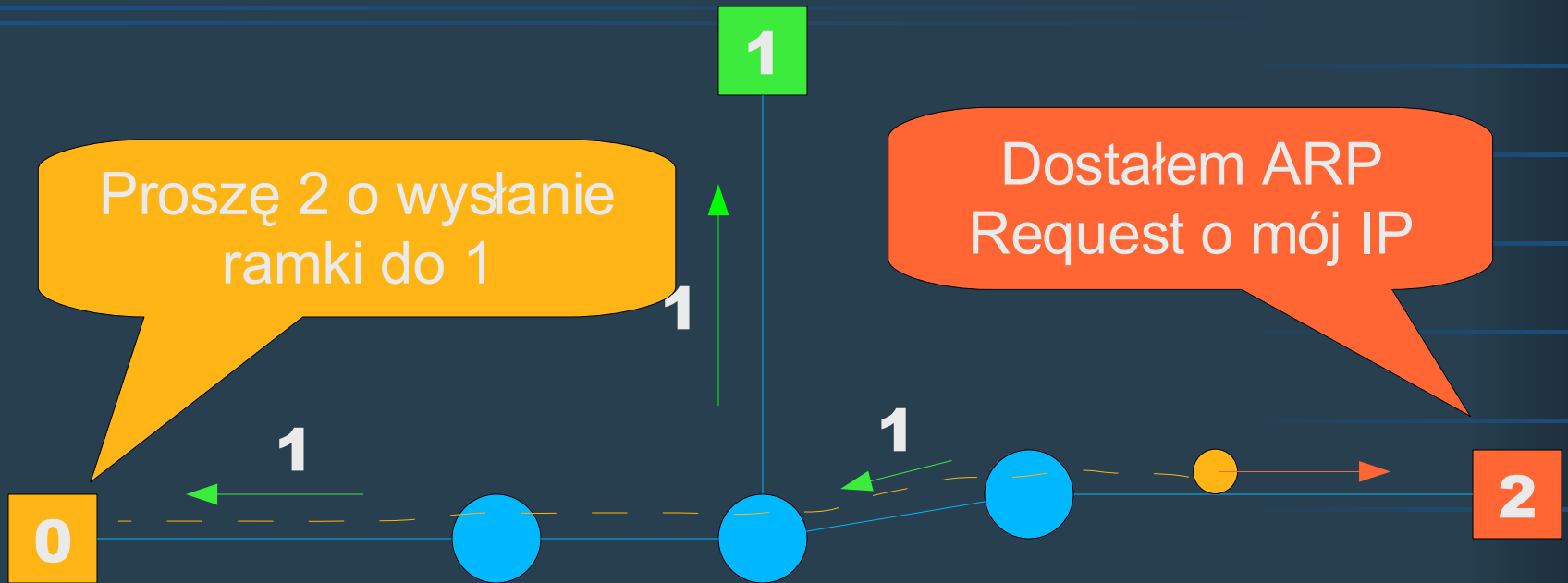
Rozpoznawanie struktury sieci 4



Rozpoznawanie struktury sieci 4



Rozpoznawanie struktury sieci 4



0: 0 > 2

arp src = 1

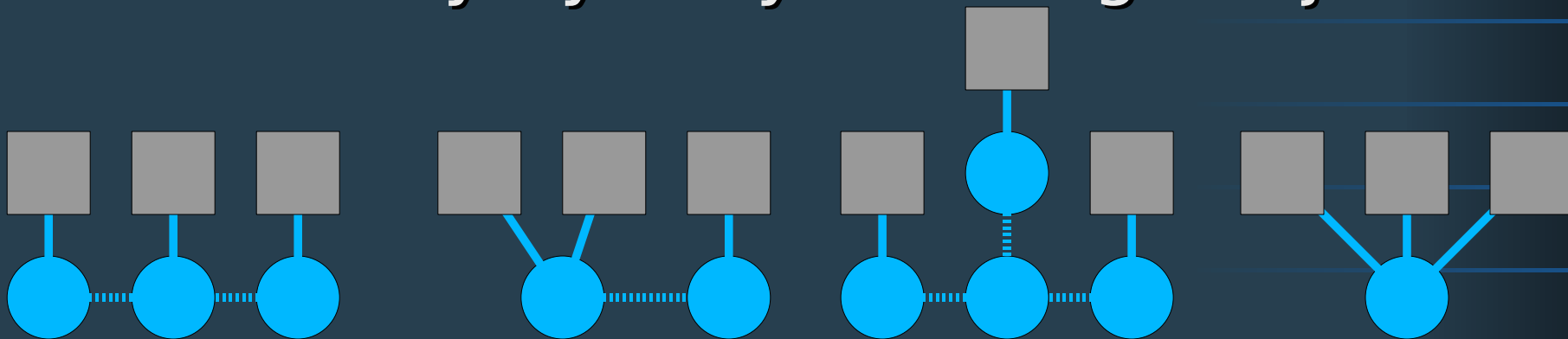
Rozpoznawanie struktury sieci 4



2: 2 > 1

Etherbat

- 3 testy podstawowe
 - A1, A2 – różnica w kolejności hostów
 - B1
- Test pomocniczy
 - B2 – wykrywanie błędów
- $2^3 = 8$ wykrywanych konfiguracji



Problemy: kiedy wynik jest fałszywy?

- ❑ Symetryczny ARP?
 - niektóre transmisje wykrywane przed podsłuch
 - powtarzanie testów
 - komunikat “jabber” -> kilka konfiguracji hostów
 - testy B gwarantują wykrycie jabberu
- ❑ Filtrowanie (port-security itp.)
 - większość przypadków wykrywana
- ❑ Duplikaty
 - część można wykryć (nie w tej wersji)
- ❑ Straty w sieci – ginące ramki
 - Praktycznie nie do wykrycia
- ❑ Switche i “switche”

Switche i “switche”

- Pierwsza ramka SA=DA
 - kolejność procesów uczenia i przekazywania
- Ramki DA=PAUSE
 - zapamiętywanie adresu SA
 - przekazywanie
- Odporność Etherbata

Switche i “switche”

- Specyfikacje układów stosowanych w switchach informują o spełnianiu standardu 802.3
- Te same układy nie zapamiętują adresu źródłowego ramek PAUSE
- 802.3-2005, section 1, 1.4 Definitions:
 - (...) switch: A layer 2 interconnection device that conforms to the (...) 802.1D-1998. Syn: bridge.
- 802.1D-1998, Annex A, A.6 Relay and filtering of frames:
 - Mandatory: Are correctly received frames submitted to the Learning Process?
- Wynik:
 - urządzenie które nie zapamiętuje adresu źródłowego ramek PAUSE nie jest switchem w rozumieniu standardu 802.3

Tryb optimistic

- Czasami wykrywane jest wiele konfiguracji
- **etherbat -o**
 - Wybór najbardziej prawdopodobnej

Jak nie dać się zlokalizować?

- Zabezpieczenie sieci przed MAC spoofingiem
- Generowanie ruchu
 - najlepiej broadcasty, propagują się wszędzie, uczą wszystkie switchy
 - małe ramki, często
 - Blaster na wszystkich komputerach
 - niestety dostępny tylko pod Windows ;-)
- Modyfikować/filtrować ARP
 - arptables

Etherbat: dalsze pomysły

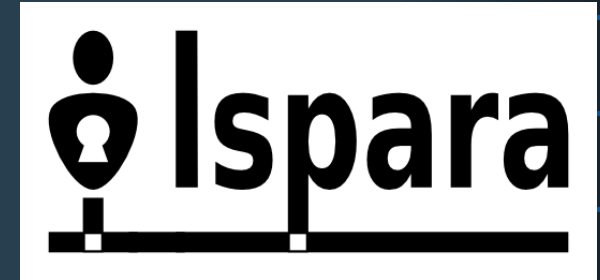
- Tryb batch
 - aplikacja GUI do wizualizacji
- Tryby pracy
 - jeden host - dokładny fingerprinting trasy od A do B
 - trzy hosty (może lepsze wyniki przy dziwnych switchach)
- Wydajność przy dużym pps
 - możliwość uruchamiania etherbata na gateway'u
- Optymalizacja testów
 - teraz – dokładność wyników
 - jak najmniej ramek

Etherbat: dalsze pomysły

- Rozszerzenie narzędzia o inne protokoły
- Każdy “asymetryczny” protokół da się wykorzystać!
 - IPv6
 - IPX
 - ARP+L3/4 (np. IP/ICMP, IP/TCP syn/rst)
 - inne?

Reklama: Ispara Storm Guard

- ❑ Eliminacja negatywnych zjawisk w sieci LAN
 - ataki DoS/DDoS
 - wirusy
 - spam
- ❑ Kwarantanna zainfekowanych hostów
 - ruch komputera nie dostaje się do Ethernetu!
 - nie wymaga zarządzalnych urządzeń
- ❑ Sprzętowa akceleracja przetwarzania pakietów
 - 100mbit, 144800 pps, opóźnienia ~ 0



Więcej informacji:

<http://stormguard.ispara.pl>

Dziękuję za uwagę.

Paweł Pokrywka

<http://www.cryptonix.org>

Ispara

Storm Guard

<http://stormguard.ispara.pl>